



# UFO



## CARACTERÍSTICAS:

- Familiar / Party game
- Cartas/Gestión de mano/ Dado
- Visual e intuitivo
- Fácil de aprender
- Jugadores casuales

El cielo se ha teñido de un color púrpura intenso y se han visualizado objetos extraños en él. Desde ese momento hay numerosas denuncias por desapariciones de animales y personas por todo el distrito.

Además de investigadores de renombre en el ámbito de la seguridad internacional, han reclutado a varios testigos locales y ¡tú eres uno de ellos! *Tu objetivo es completar antes que el resto las misiones que te han encomendado y ayudar a restablecer la normalidad en tu vecindario.*

## COMPONENTES:

- 100 cartas de juego:
  - 60 visualizaciones
  - 15 automáticas
  - 25 equipamientos
- 9 cartas de investigador
- 1 dado D6 :



## VISUALIZACIONES:



ABDUCCIÓN HUMANA



ABDUCCIÓN ANIMAL



RESCATE ESPACIAL



## AUTOMÁTICAS:



ALIEN



ASTEROIDE



AMNESIA



## EQUIPAMIENTOS



## INVESTIGADORES

VALOR DE LA CARTA



CARTA CON LA QUE INTERACTÚA

MARCO DE COLOR IDENTIFICATIVO DE LAS DIFERENTES VISUALIZACIONES

FACCIÓN A LA QUE PERTENECE

## EJEMPLOS DE DISEÑO DE CARTAS



Roba una carta de investigador y sabrás tu misión. Después el jugador inicial, robará 4 cartas del mazo central para colocarlas en la zona de juego común. ¡¡EMPIEZA LA PARTIDA!!

## FASES DEL TURNO:

**1. COLOCAR:** Puedes colocar una carta de tu mano en la zona de cualquier otro jugador.

**2. JUGAR:** Realiza una acción de las siguientes:

**a. COMPRAR UNA CARTA DE LA ZONA CENTRAL:** Se lanza el dado y con el valor que salga se puede comprar una carta por igual o inferior valor. Si sale la mancha se pasa el turno al siguiente jugador, a no ser que poseas una carta que lo impida.

**b. DESCARTAR:** Cartas automáticas o de equipamiento que otro jugador haya lanzado a tu zona de juego.

**c. PASAR:** No realizas ninguna de las acciones anteriores.

Si pasas durante dos turnos seguidos sufrirás una penalización.



JONATHAN POLO MARTÍN  
 jpolom1988@gmail.com  
 660363508

