

Duelo de Archimagos

Un juego de enfrentamiento táctico.



9+



30-45min



2-4

Componentes Caja Base:

- 4x Figuras de Archimagos
 - 4x Mazos de 30 cartas
 - 10x Cartas de efecto de tablero, tutorial y misiones
 - 80x fichas de Golems
 - 1x Tablero

Las antiguas cartas de poder han sido recuperadas, y con ellas las poderosas Archimagas y Archimagos. Estos creídos extintos hechiceros se enfrentaban en épicas batallas dando vida a la misma roca en forma de Golems y usando sus habilidades únicas para agotar el poder de sus enemigos.

¿Cómo se juega?

Objetivo: Conseguir reducir a 0 el poder de los Archimagos Enemigos.

La Partida:

- Elige tu Archimago favorito.
- Juega hechizos e invoca Golems.
- Activa casillas y mueve tus unidades.
- Empuja los Golems del rival contra otros Golems, Archimagos o fuera del campo para destruirlos.
- Controla la casilla central para quitarle poder al Archimago enemigo.
- Tu poder son el número de cartas en tu mazo, sin cartas pierdes.



¿Por qué "Duelo de Archimagos"?

- Infinitamente expandible: archimagos, cartas, mapas, mecánicas...
- Re-jugabilidad.
- Reglas sencillas.
- Modo tutorial para cada personaje.
- Atractivo en mesa.
- Posibilidad modo competitivo.