

NEO



12+



40'



2-5

Explora, descubre tecnologías, supera peligros... Progresa...



MATERIALES

- 110 cartas
- 30 fichas de puntuación

Explora el bosque o la mina y consigue recursos

Intercámbialos per tecnologías

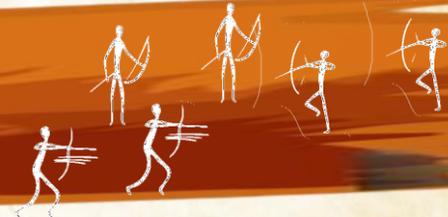
Las tecnologías te permiten obtener mejoras para explorar, nuevas herramientas y utensilios, máquinas para manufacturar y conseguir puntos.

Los personajes os permitirán conseguir nuevas habilidades y formas de conseguir prestigio.



MECÁNICAS

- Gestión de riesgo
- Gestión de recursos
- Selección de acciones



Las diferentes estrategias te permitirán durante cada partida explorar las mejores formas de puntuar: ¿tecnologías, manufacturas, construcción o excavando como arqueólogo/a en el futuro? Al final de la partida quien consiga más puntos de prestigio será quien gane la partida.

ÓSCAR ROMERO- oscareaasi@gmail.com