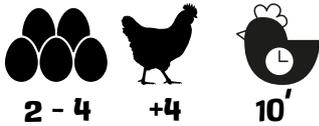


DICEGG-CUP



FAMILIAR / JUGADOR OCASIONAL
RAPIDEZ / COLOCACIÓN DE DADOS



Sumérgete en el mundo de la ovicultura. Seremos ovicultores recogiendo los huevos que ponen nuestras gallinas. El primero en recoger y colocar todos los huevos en la huevera en el orden indicado GANARA la ronda. Y el primero que gane 3 rondas GANARA la partida.

Características: El juego usa los dados psra simular que son gallinas poniendo huevos. Los cuales deberán lanzarse y cuando salga la cara del huevo (dados de 6 caras con una cara de huevo) colocarse en la huevera de una forma determinada. (Segun la carta de colocacion). Cada gallinero (jugador) tendrá 14 dados (3 dados rojos, 3 dados verdes, 3 dados azules, 3 dados blancos y 2 dados negros comodines que sirven como cualquier otro color). INDEPENDIENTE del idioma ya que no tiene texto en las cartas.



Componentes:

- 4 hueveras de plastico.
- 32 cartas de colocación.
- 56 dados de colores d6.
 - 12 dados azules.
 - 12 dados morados.
 - 12 dados rojo
 - 12 dados verdes
 - 8 dados negros.

Turno de juego:

- 1º Sacar carta de color de colocación de huevos en la huevera.
- 2º Todos los jugadores a la vez comenzarán a lanzar los dados y cuando salga la cara de huevo deberan colocarlos en la huevera en el orden indicado con la primera carta.
- 3º Cuando el primer jugador coloque todos los dados en la huevera gritara kikiriki. Se comprobara que ha colocado todos los dados bien y se llevará la carta como premio.
- 4º Se vuelve a jugar hasta que uno de los jugadores gane 3 rondas (cartas), y GANARA la partida.

