

Sherpa



1-3 (ampliable a 4-6)

+10

20'-60' (80'-120')

Descripción

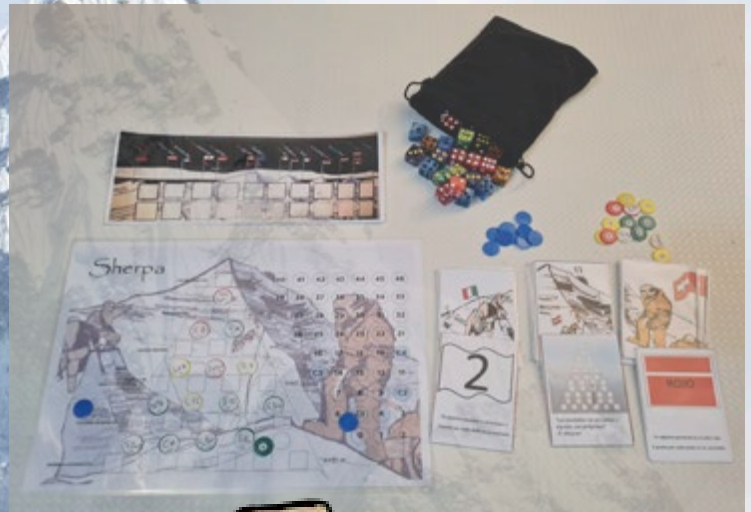
Consigue la gloria en las cumbres de los 14 ochomiles, para ello tendrás que ser el alpinista que más puntos consigas al final de la partida. Coge los dados del draft central, usa las habilidades de tus Sherpas y completa el patrón de desafíos que la montaña te impone. Escala solo (modo solitario), con o contra otros alpinistas (modo cooperativo/competitivo) y lleva a tu expedición y tu nación a lo más alto del alpinismo (Campaña 14 ochomiles).

Genero:

*Familiar Plus.
Temático.
Estrategia.
Abstracto.*

Mecánicas:

*Draft, patrones,
colocación y
carrera con dados.*



Modos de juego:

*Competitivo.
Cooperativo.
Campaña.
Solitario.
Infantil.*

Componentes:

*Tablero principal.
3 Tableros de Montaña.
200 fichas de Sherpa y desafíos.
90 dados (30 por jugador).
Bolsa opaca de dados.
40 cartas de objetivo.*

David Giménez y Pedro Jose Felipe
sherpa14ochomiles@gmail.com
635345335 / 653502577