

MAGLIA NERA



Italia, Giro d'Italia, finales de los años 40...

En la Italia de posguerra, mientras el país se reconstruye y el ciclismo renace como símbolo nacional, se libra una insólita y entrañable batalla en el Giro d'Italia. No por la victoria, sino por el último puesto. **Luigi Malabrocca**, maestro del engaño y la simpatía, compite por hacerse con la **Maglia Nera**, el maillot negro reservado al último clasificado, convertido en héroe popular.

Pero en esta edición, **Sante Carollo**, un humilde carbonero, surge como su inesperado rival. Comienza así una cómica y astuta lucha por llegar el último sin ser eliminado. Ambos se esconden, se pierden a propósito, fingen averías... Todo por un lugar en el corazón de una Italia que, entre ruinas y sueños, volvía a reír. Porque en aquellos años, perder con arte era otra forma de vencer.

Maglia Nera no es un juego de campeones.

Maglia Nera es un juego de bazas de cuatro a ocho jugadores. En el cual debes quedar el último, pero evitando ser eliminado por el fuera de control.

Cada jugador juega una baza con el siguiente jugador. Dicha baza puede ser alterada por todos los jugadores y ganada por los jugadores que la generan o por el anterior o posterior de los mismos.

Dispondremos de fichas para alterar las bazas. Podremos acusar a otro jugador y pedir una revisión a los jueces. Al final de la partida podremos jugar nuestras cartas de evento para alterar el resultado.

Mecánicas: Juego de Bazas, Carrera

Edad 12 años

Jugadores: de 4 a 8

Duración 30-45 minutos

Pedro José Felipe Santamaría 653502577

David Giménez Muñoz 635345335



Componentes:

- 36 cartas de ciclista
- 36 cartas de objetivo final
- 30 fichas de interacción
- 60 marcadores de maillot
- 8 peones de colores
- 1 tablero giro del 49

Sherpa14ochomiles@gmail.com