



FÉTIDO

El juego de deducción más
apestoso del mundo

Autores: Germán Felipe Díaz, Pedro José Felipe Santamaría y David Giménez Muñoz

Ilustraciones y desarrollo: Sherpa Estudio de Creación

Edad: 8+ | **Jugadores:** 3–8 | **Duración:** 10–15 minutos

Concepto

En **Fétido**, los jugadores son ratas que viven en una vieja despensa llena de quesos... ¡apestosos!

Cada ronda intentarán adivinar **cuanto huele** y **a qué tipo de queso huele**.

Mecánica principal

Fétido combina **deducción social**, **bluff** y **memoria** en partidas rápidas y muy interactivas.

Cada jugador baja una carta y hace **dos apuestas secretas una de ida y otra de vuelta** (olor y tipo de queso).

Cuando todos han apostado, se revela la carta del queso y los jugadores comparan sus predicciones:

- Si aciertas el olor ganas todas las cartas apostadas que no se hayan salvado.
- Si aciertas el tipo de olor conservas la carta.

Se juega tantas rondas como jugadores. El que mas cartas ganadas y conservadas tenga gana la partida.

Componentes

- 36 cartas de Queso (con tipos y olores)
- 8 cartas de Ratas Especiales
- 1 tablero de puntuación (“¿A qué huele?””)
- 16 fichas de jugador (ratas de colores)
- Reglamento en formato A4 doble cara

Puntos fuertes para editoriales

- **Duración ultracorta (10–15 min)** perfecta para filler o party familiar.
- **Fácil de enseñar**, pero con profundidad social y estratégica.
- **Interacción constante**, risas y pequeñas traiciones.
- **Escalabilidad real**: funciona igual de bien a 3 o a 8 jugadores.
- **Arte humorístico y atractivo**, ideal para público familiar o casual.

Datos de edición sugeridos

- **Formato de caja:** 12 × 12 cm (tipo filler compacto).
- **Producción sencilla:** solo cartas, tablero pequeño y fichas.
- **Público objetivo:** familiar / casual / party gamers.

Contacto

Sherpa Estudio de Creación
✉ sherpa14ochomiles@gmail.com
📍 Zaragoza, España

653502577 Pedro Jose Felipe.