

PARADOX DREAMS

2-4
soñadores 45 min. +8

¿Que paradojas encontrarás?
- Uroboro
- Gato de Schrödinger
- Ilusiones de Escher

En Paradox Dreams, de 2 a 4 soñadores compartiremos un sueño lleno de paradojas. El primer jugador en completar 4 sueños desatará el final de la partida, siempre que ningún jugador se haya despertado todavía.

Usa bien tu tablero de acciones y refleja tus decisiones en el tablero.



Apuesta por el gato de Schrödinger
¿Está vivo o muerto?

¿En qué dirección irás?

No te despiertes sin cumplir tus sueños.

¿Te moverás por el uroboro para escapar de él?



¿O moverás tu barco para conseguir gemas que te permitan completar tus sueños?



Elige bien tus pasos, los sueños son imprevisibles, demuestra que puedes adaptarte bien. Y mucho cuidado con las nubes negras. Entre ellas y el uroboro estarás más cerca de despertar.

COMPONENTES

- 1 tablero central
- 1 tablero despertar
- 4 tableros de jugador
- 8 marcadores de acciones
- 16 meeples
- 4 barcos
- 4 marcadores despertar
- 1 marcador de uroboro
- 16 marcadores de acción prohibida
- 1 caja de gato
- 1 dado de gato
- 60 gemas en 4 colores
- 20 nubes blanca/negra
- 4 marcadores de sueño
- 1 ficha de cambio de dirección
- 10 cartas de gato
- 22 cartas de uroboro
- 28 cartas de sueño
- 1 marcador de jugador inicial
- 8 fichas de apuesta



Carlos Daunés 637.79.56.39 carsa2508@hotmail.com

