

# MOLECULARMENTE

2-4 personas  
30 minutos  
10+

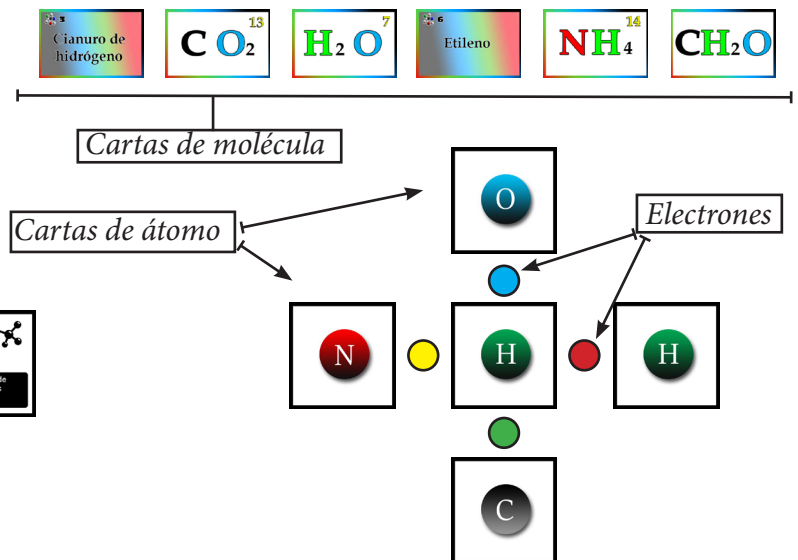
Molecularmente es un juego abstracto de creación de patrones. Debemos crear enlaces entre átomos mediante nuestros electrones con el fin de formar moléculas. Quién obtenga mayor puntuación con sus moléculas al final de las 9 rondas del juego será quien gane.

**COMPONENTES**

- 70 cartas de átomos (70x70)
- 20 cartas de acción (70x70)
- 24 cartas de moléculas (41x63)
- 40 piezas de electrón en 4 colores (pueden ser cubitos, troquel con forma...)



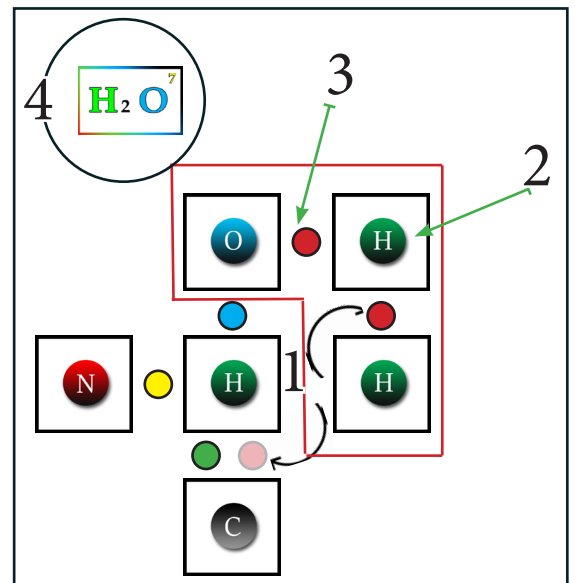
Cartas de acción



## CÓMO SE JUEGA

En tu turno:

- 1) Mueve todos los electrones que tengas en juego alrededor de una de las moléculas que tenga adyacente. *(En el ejemplo quien lleva los electrones rojos puede mover su electrón alrededor de uno de los dos átomos de Hidrógeno en sentido horario).*
- 2) Coloca uno de los átomos de tu mano adyacente a cualquier otro átomo. *(En el ejemplo ha decidido colocarlo sobre el átomo de hidrógeno y al lado del átomo de oxígeno).*
- 3) Coloca un nuevo electrón adyacente a cualquier lado del átomo recién colocado. *(En este caso al lado de la molécula de hidrógeno y la de oxígeno).*
- 4) Comprueba si tienes los enlaces entre átomos suficientes para conseguir una de las moléculas mostradas. *(Quién juega con el rojo tiene enlazados 2 átomos de hidrógeno y uno de oxígeno. Puede coger la molécula de agua).*



Cartas de acción:

En cualquier momento de tu turno puedes utilizar una carta de acción. Tienes 5 disponibles a tu elección con distintos efectos (no mover los electrones, hacerlo en sentido antihorario, usar los de otra persona...). Pero una vez lo hagas no podrás volver a utilizarla durante el resto de la partida.

Cada partida es un reto. Intenta resolver el “puzzle” antes que las demás personas para completar las moléculas que dan más puntos. Usa sabiamente las cartas de acción para coger ventaja. Cuando se han jugado todos los electrones o se han conseguido todas las moléculas, termina la partida.