

1 JUGADOR
20 MINUTOS
10 +

HIDRA

COMO PENITENCIA POR UN ACTO HORRIBLE, HÉRCULES TUVO QUE REALIZAR 12 TRABAJOS ENCOMENDADOS POR SU HERMANO EURISTEO. EL SEGUNDO DE ESOS TRABAJOS LE LLEVÓ HASTA EL LAGO DE LERNA, LUGAR EN EL QUE SE ENFRENTARÍA A LA TEMIDA HIDRA, UN MONSTRUO MARINO QUE TENÍA LA CAPACIDAD DE REGENERAR DOS CABEZAS POR CADA UNA CORTADA. ¿SERÍA POSIBLE DERROTAR A UNA BESTIA PRÁCTICAMENTE INMORTAL?

- COMPONENTES:**
- 25 cartas de Hércules
 - 10 cartas de mejora
 - 29 cartas de Hidra
 - 12 cartas de Yolao
 - 10 cartas de Hidra nivel 2
 - 10 marcadores de flecha
 - Tablero de Hidra
 - Tablero batalla
 - 3 marcadores de batalla (vida Hidra, vida Hércules, marcador de ira)
 - 6 tokens de cangrejo y 3 de antorcha.
 - 10 fichas ayuda de Zeus

COMBINA LOS ICONOS PARA REALIZAR ATAQUES CERTEROS.

UTILIZA SABIAMENTE LOS EFECTOS DE DESCARTE.

ADQUIERE EXPERIENCIA PARA MEJORAR TUS ATAQUES.

MUCHO CUIDADO, CADA VEZ QUE CORTES UNA CABEZA, APARECERÁN DOS NUEVAS. CADA CABEZA CRECE A UN RITMO DISTINTO, USA FLECHAS PARA ACABAR CON ELLAS ANTES DE QUE APAREZCAN.



YOLAO TE ECHARÁ UNA MANO. PIDE SU AYUDA EN LOS MOMENTOS CLAVE.



CUANDO TE SIENTAS DÉBIL, RECIBIRÁS AYUDA DE ZEUS.

Ponte en la piel de Hércules e intenta derrotar a la Hidra. Usa bien tus ataques para que sean certeros y debilita al monstruo mientras buscas la cabeza "inmortal" e intentas acabar con ella. Mucho cuidado, porque durante la batalla la Hidra se irá enfureciendo, lo que hará que sus ataques sean más terribles.

VARIOS NIVELES DE DIFICULTAD. SIENTE LA PRESIÓN QUE GENERAN LAS CABEZAS AL SALIR, VIGILA LOS ATAQUES MÁS POTENTES.