

pato

Raúl Grima



10'-20'



2-6



10+



APUESTAS



INDIVIDUAL Y PAREJAS

Inspirado en el mus, *pato* es un juego familiar de apuestas individual y por parejas, rápido, tematizable y de reglas sencillas, en el que tener menos puntos y mostrar tus cartas puede hacerte ganar la partida.

COMPONENTES



1 TABLERO DE PUNTUACIÓN



25



68



PUNTOS FUERTES



5 en modo individual y 6 en parejas.



Entre 3 y 5 rondas



Mucho "faroleo", doble puntuación, sin entreturbo, capacidad de elección, emoción al desvelar el resultado.



Reglas sencillas, fáciles de recordar, breve set-up inicial



CÓMO SE JUEGA

Elige qué 5 cartas de las nueve iniciales te servirán *pato* en cada ronda



Gana puntos en las APUESTAS y por OBJETIVOS SECUNDARIOS



CAMBIA un OBJETIVO si vas perdiendo y comienza con cartas desveladas cada ronda



A Los 20 puntos se sigue el recuento y termina la partida



CON TUS 5 CARTAS APUESTA EN LOS 4 OBJETIVOS



APOSTAMOS POR OBJETIVOS PRINCIPALES QUE VARIAN EN CADA PARTIDA (AQUÍ, MAYORÍA DE CARTAS NEGRAS)

ESTOS PUNTOS SE SUMAN APARTE DE LA APUESTA

