

# JOYA



*Un juego de joyas y maldiciones*

## ¡Ya llegan! ¡Tomad picos y bateas!

### ¡VUESTRO PUEBLO ESTÁ EN PELIGRO!

SOIS MINEROS EN UNA REGIÓN RICA Y PRÓSPERA, PERO UN TERRIBLE HECHICERO, UN PODEROSO CABALLERO Y UN DRAGÓN ENFURECIDO QUIEREN TODA VUESTRA RIQUEZA... ¡Y LA REGIÓN ENTERA! SOLO 3 JOYAS MÁGICAS CON 9 PIEDRAS PRECIOSAS PODRÁN DERROTARLOS, ASÍ QUE APRESURAO A ENCONTRARLAS ANTES DE QUE ARRASEN VUESTRO PUEBLO. PERO HAY UN INCONVENIENTE: CADA VEZ QUE COLOQUÉIS UNA PIEDRA PRECIOSA EN SU JOYA... ¡SUFRIRÉIS UNA HORRIBLE (Y DIVERTIDA) MALDICIÓN! COLABORAD PARA CONSEGUIR COMBINACIONES QUE OS PROPORCIONEN PIEDRAS PRECIOSAS, PERO RECORDAD: CADA VEZ QUE INTENTÉIS COMUNICAROS... ¡UNA MALDICIÓN ALTERARÁ VUESTRO COMPORTAMIENTO! ¿HABLARÉIS MUY LENTO, SOLO CON LA "U", O BAILARÉIS MIENTRAS IMITÁIS A UN BEBÉ?



### COMPONENTES

- 54 CARTAS DE PIEDRA PRECIOSA
- 29 CARTAS DE MALDICIÓN
- 31 CARTAS DE JOYA (ENEMIGOS)
- 3 CARTAS DE JOYA VACÍA
- 6 CARTAS DE AYUDA
- 1 DADO
- 3 PEONES
- 18 PIEDRAS PRECIOSAS (3 DE CADA TIPO)
- 2 TABLEROS DE ENEMIGOS (DE 2 A 6 JUG.)

### ¿CÓMO SE JUEGA...?



**TOMAD LA CARTA SUPERIOR DEL MAZO DE PIEDRAS PRECIOSAS**

**PASAD UNA CARTA DE PIEDRA PRECIOSA EN SENTIDO HORARIO**

**PONED UNA PIEDRA (SI PODÉIS) Y SUFRID LA MALDICIÓN**

**TIRAD UNA VEZ EL DADO Y AVANZAD EL PEÓN DEL ENEMIGO**



RRIGAR330@GMAIL.COM

Raul Grima