

MANA ACADEMY

Mana Academy es un juego de cartas de enfrentamiento, donde de 2 a 4 participantes compiten por conseguir el máximo número de puntos durante los 4 exámenes de una partida.

Las criaturas en juego dan puntos y hacen habilidades cuando las juegas.

1 FASE DE JUEGO

Puedes jugar las cartas de criatura mágica de tu mano, gastando maná igual al coste de maná de la carta. También puedes fusionar tus criaturas en juego. En Mana Academy hay 9 criaturas distintas con sus habilidades únicas y 28 fusiones distintas.

2 FASE DE ROBO (OPCIONAL)

Hay un mazo común de donde roban cartas todos los participantes, el mazo contiene las cartas de criatura del juego y los 4 exámenes.

Cuando robes una carta del mazo común no puedes jugar cartas ni hacer fusiones hasta tu siguiente turno.

Puedes pagar un maná para robar una carta, lo puedes hacer entre 0 y 4 veces en por turno. Si no pagas maná, no robas cartas.

Si robas una carta de examen, tienes que mostrarla y empezar el examen.

3 FIN DEL TURNO

Restaura 2 manas. Puedes tener un máximo de 4 manás.

¿CÓMO SE REALIZA UN EXAMEN, SI TÚ HAS ROBADO EL EXAMEN?

1 - TURNO TUYO (has robado el examen): Pon el examen encima de la mesa. Puedes robar más cartas del mazo del curso pagando 1 maná por carta. Estás en la fase de robo, así que no puedes jugar cartas ni hacer fusiones. Finaliza el turno restaurando 2 manás.

2 - TURNO DEL RIVAL (turno entero de examen): tu rival tiene un turno entero para jugar criaturas y hacer fusiones para conseguir más puntos e intentar ganar el examen.

3 - TURNO TUYO (turno entero de examen): tienes un turno entero para intentar ganar el examen jugando criaturas y haciendo fusiones.

Cuando finalice este turno, todos ganáis los puntos de vuestras criaturas en juego.

Quien haya puntuado más en este examen, gana la carta de examen valorada en 2 o 3 puntos.

