

## FANTURES

Fantures es un juego tctico y muy estratgico, es como una mezcla entre ajedrez y "Pokemon", dura de 10 a 20 min y enfrenta a 2 participantes en una batalla por el control de 5 terrenos mediante criaturas fantsticas llamadas Fantures.

## OBJETIVO

Los 5 terrenos sn el objetivo del juego y a la vez el recurso usado para jugar las Fantures ms poderosas. Ganas si consigues 5 terrenos.

Si nadie lo hace, cuando alguien llena su zona de juego con 10 Fantures, (2 por terreno), la partida termina y gana quien controle ms terrenos.



## MANO

En Fantures t y tu rival jugis siempre con las cartas de la mano reveladas, hay que medir muy bien el tempo, predecir los movimientos de tu rival y actuar en consecuencia.

## LA PRIMERA PARTE

La partida tiene 2 partes, la primera es un draft visto donde por turnos tu y tu rival escogeis Fantures de un pool y las ponis en vuestra mano reveladas. Esta parte termina cuando alguien tiene 5 Fantures en la mano y su rival tiene 4.

## LA SEGUNDA PARTE

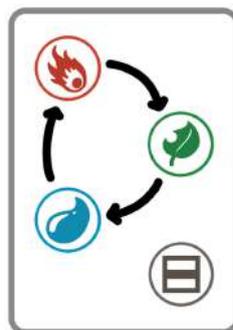
Empieza jugando quien tiene 4 Fantures en la mano. En tu turno, podrs hacer una accin:

- 1) Coger una Fanture del mercado y ponerla en tu mano revelada.
- 2) Jugar una Fanture de tu mano en tu zona de juego en un terreno y hacer su habilidad.

## ELEMENTOS

Cuando dos Fantures se enfrentan, el elemento marca quien gana, si no hay un vencedor por el elemento se mira el poder.

El Arbueso es de elemento Vegetal y gana a todas las Fantures Hdricas, pierde contra todas las gneas y lucha usando el poder contra las de elemento Vegetal y Neutras.



1 - Elemento

2 - Elementos ganados

3 - Poder 7

4 - Nombre Arbueso

5 - Habilidad

6 - Terrenos requeridos