

## FANTURES DECKBUILDING

Fantures Deckbuilding es la evolución de Fantures. Es un juego táctico y muy estratégico una mezcla entre ajedrez, "Pokemon" y Deckbuilding.

Dura de 30 a 45 min y enfrenta a 2 participantes.

## OBJETIVO

En Fantures todos capturaremos y lucharemos para conseguir las mejores Fantures con las que conseguir medallas. Quien consigue 4 medallas gana la partida.

## TURNO

En tu turno tienes que elegir y hacer una opción:

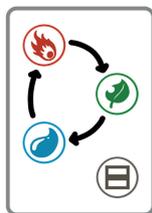
- 1) Jugar una Fanture para luchar por ti en una zona. Al jugar la Fanture haces la habilidad de la Fanture.
- 2) Capturar una Fanture en una zona y ponerla en tu mano, solo la puedes capturar si tienes el control de la zona donde se encuentre. Debes destruir Fantures en la zona con poder suficiente para capturar la Fanture.
- 3) Hacer una mega habilidad de una Fanture tuya en una zona. Luego quita tu Fanture de allí y ponla en la zona de descanso.
- 4) Roba 2 Fantures de tu mazo, haz descansar todas las Fantures en tu zona de descanso y puedes poner hasta dos nuevas Fantures en dos zonas libres.

Al final del turno consigues todas las medallas cuyo requisito hayas cumplido.



## ELEMENTOS

Cuando dos Fantures se enfrentan, el elemento marca quien gana, si no hay un vencedor por el elemento se mira el poder.



El Arbueso es de elemento Vegetal y gana a todas las Fantures Hídricas, pierde contra todas las Ígneas y lucha usando el poder contra las de elemento Vegetal y Neutras.

## 2 - Elementos ganados

## 1 - Elemento

## 3 - Poder

7

## 4 - Nombre

Arbueso

## 5 - Habilidad

## 6 - Terrenos requeridos



Esta carta pertenece a Fantures, Fantures deckbuilding aún está en desarrollo y aún no hemos maquetado las cartas.

