



LA ERA OSCURA

En un tiempo lejano, cuando nada era tal y como lo conocemos, enormes ejércitos se enfrentaban por el control y dominio del Mundo. Hordas de belicosos orcos liderados por brutales y despiadados Caudillos, destrozaban todo a su paso, mientras disciplinados y orgullosos elfos dirigían a sus valerosas fuerzas para proteger la Sagrada Tierra...



Con la emoción de un wargame de miniaturas y la rapidez de los juegos de cartas, en La Era Oscura deberás ser la facción que predomine en todo momento sobre el campo de batalla. Dos fases por turno; Estrategia y Batalla. Posiciona tus tropas (en vanguardia o retaguardia) y lánzate a la carga. Sistema de combate original; enfrenta tus batallones a los de tu oponente y elige bien tu Condición de Combate entre ATAQUE, FLANQUEO o DEFENSA. Además de buscar buenos combos, deberás prever que hará tu oponente para intentar jugar la carta adecuada en cada momento. La primera facción en ganar 25 Puntos de Predominio gana. Estos puntos se suman cada turno por la cantidad de batallones y líderes que tengas en tu vanguardia... ¡Adelante! ¡Arrásalo todo con tus hordas de despiadados orcos, o defiende a capa y espada el futuro de tu estirpe élfica!

<p>ATAQUE</p> <p>ATAQUE Igual = Dañado Superior = Eliminado</p> <p>FLANQUEO Igual o Superior = Dañado Doble o más = Eliminado</p> <p>DEFENSA Superior = Retirado Doble o más = Desmoralizado</p>	<p>FLANQUEO</p> <p>FLANQUEO Igual = Dañado Superior = Eliminado</p> <p>DEFENSA Igual o Superior = Dañado Doble o más = Eliminado</p> <p>ATAQUE Superior = Retirado Doble o más = Desmoralizado</p>	<p>DEFENSA</p> <p>DEFENSA Igual = no pasa nada</p> <p>ATAQUE Igual o Superior = Dañado Doble o más = Eliminado</p> <p>FLANQUEO Superior = Retirado Doble o más = Desmoralizado</p>
---	---	---

2 - 5 PARTICIPANTES 10 - 30 MINUTOS +12 AÑOS

