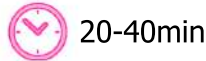


# SOPLARÉ Y SOPLARÉ



Ambientación: **Cuento *Los Tres Cerditos***  
Público objetivo: Familiar/Mass Market Buyer  
Mecánicas: Gestión de recursos, Push your Luck



Selección 30 finalistas II Concurso Zacatrús de creación de juegos de mesa

Semifinalista Concurso Prototipos BGC 2023  
Categoría Familiar

**Descripción:** Los Cerditos del cuento tendrán que construir casas en las que ponerse a salvo del Lobo Feroz, con quién tendrán que vérselas a menudo.

Los jugadores tendrán que competir por ser los que más gorrinos conserven al final de la partida. Jugarán sus cartas para crear poblados a la vez que envían Lobos a comerse a los vecinos.

**Resumen del juego:** Por turnos, los jugadores cambian cartas por tokens de recursos, que formarán sus Casas. Luego pondrán cualquier carta bocabajo sobre ella, representando el Tejado, obteniendo así tantos Cerditos como materiales emplease en la construcción.

También pueden atacar a sus vecinos enviando a Lobos a derribar las suyas para, a continuación, comerse a sus habitantes.

Antes de empezar a usar sus cartas, y teniendo en cuenta que pueden emplear cuantas quieran, los jugadores podrán sacar cartas del mazo de robo para luego llevárselas a su mano y hacer más efectivas sus acciones.

Todo irá bien mientras todas las desveladas incluyan el mismo tipo de material de construcción, pero si esto falla, perderá su turno, y con él la oportunidad de ampliar su poblado o reducir los de sus adversarios...

Un juego con mucha interacción, donde las mecánicas de *Push Your Luck*, aunque no estrictamente necesarias, cobran gran protagonismo.

Una combinación de azar, riesgo, estrategia y, sobre todo, mucho puteílo durante toda la partida en la lucha por conseguir el mayor poblado porcino.

Componentes:

72 cartas

40 fichas cerditos

54 tokens recursos



Jonatan Rey González  
655 08 26 52 - jonathan-rg@hotmail.com  
 @jonprotos