

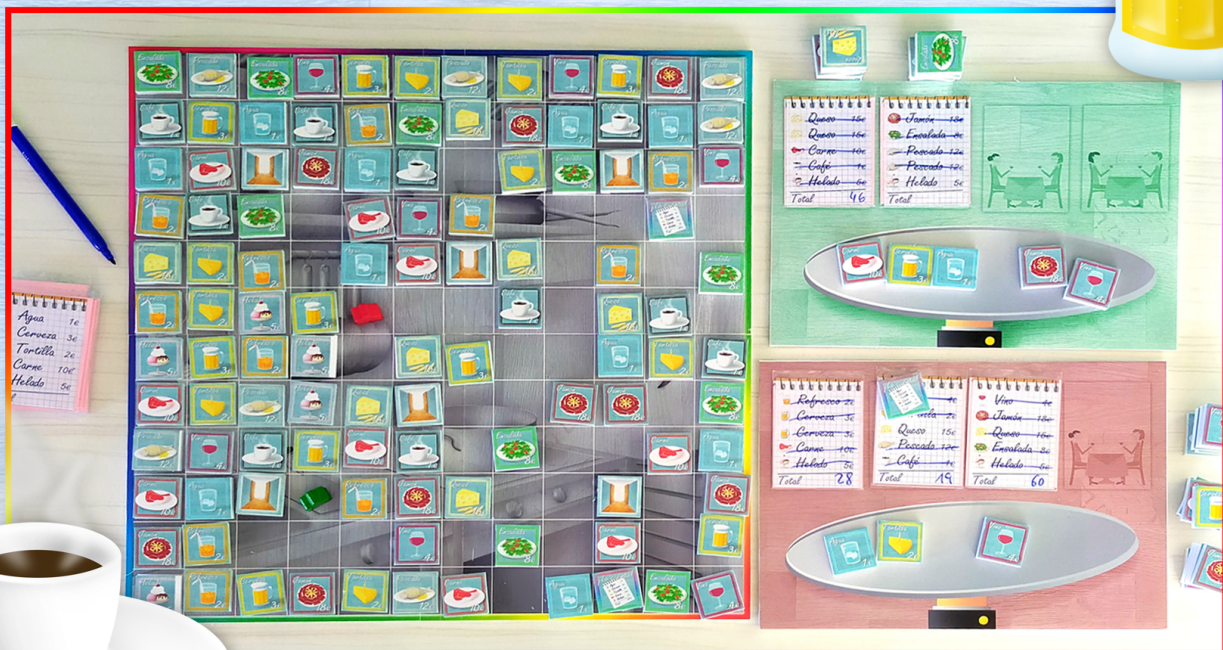
¡Marchando!

Autor: Jonatan Rey
jonathan-rg@hotmail.com - 655 08 26 52
@jonprotos

Edad: +8 años
Jugadores: 2 a 4
Duración: 30 a 45 minutos
Ambientación: Restaurante
Público objetivo:
Familiar / Mass Market Buyer
Mecánicas:
Colección de sets
Movimiento por cuadrículas

Descripción:

Unos camareros descoordinados se apresuran en servir las órdenes que van saliendo de la cocina. Tratando de ser rápidos y eficientes no tienen en cuenta que todos están atendiendo los mismos pedidos, por lo que, si no son los primeros en llevarlos a las mesas, habrán perdido su tiempo y desperdiciado los platos que lleven en su bandeja.



Resumen del juego:

Al inicio de la partida se desvela una comanda para indicar cuáles son los platos a conseguir. Los jugadores, por turnos, avanzarán casilla a casilla a través de la cocina cogiendo los alimentos por los que pasen. El primero en coger todos los solicitados se encargará de servir la mesa y cobrará la cuenta. Deberá evitar coger más de lo necesario, ya que los platos no incluidos en la orden penalizarán e impedirán cobrar el resultado obtenido.

En cada turno podrán optar por coger los platos demandados, soltar los que no necesiten o tomar atajos.

Cuando un jugador consiga 4 comandas se hará recuento de la recaudación y ganará el que más haya conseguido.

Componentes:

- 144 losetas de alimentos
- 6 losetas de pasillo
- 6 losetas ¡La cuenta!
- 1 tablero Cocina
- 4 tableros Bandeja/Mesas
- 24 tarjetas de Comanda
- 4 tokens Camarero
- 1 rotulador

