

# ¡Marchando!

Autor: Jonatan Rey  
jonathan-rg@hotmail.com - 655 08 26 52  
@jonprotos

*Edad:* +8 años  
*Jugadores:* 2 a 4  
*Duración:* 30 a 45 minutos  
*Ambientación:* Restaurante  
*Público objetivo:*  
Familiar / Mass Market Buyer  
*Mecánicas:*  
Colección de sets  
Movimiento por cuadrículas

## Descripción:

Unos camareros descoordinados se apresuran en servir las órdenes que van saliendo de la cocina. Tratando de ser rápidos y eficientes no tienen en cuenta que todos están atendiendo los mismos pedidos, por lo que, si no son los primeros en llevarlos a las mesas, habrán perdido su tiempo y desperdiciado los platos que lleven en su bandeja.



Agua 1€  
Cerveza 3€  
Tortilla 2€  
Carne 10€  
Helado 5€

Refresco 2€  
Cerveza 3€  
Cerveza 3€  
Carne 10€  
Helado 5€  
Total 28

Vino 4€  
Tortilla 2€  
Cerveza 3€  
Paqueta 10€  
Helado 5€  
Total 24

## Resumen del juego:

Al inicio de la partida se desvela una comanda para indicar cuáles son los platos a conseguir. Los jugadores, por turnos, avanzarán casilla a casilla a través de la cocina cogiendo los alimentos por los que pasen. El primero en coger todos los solicitados se encargará de servir la mesa y cobrará la cuenta. Deberá evitar coger más de lo necesario, ya que los platos no incluidos en la orden penalizarán e impedirán cobrar el resultado obtenido.

En cada turno podrán optar por coger los platos demandados, soltar los que no necesiten o tomar atajos.

Cuando un jugador consiga 4 comandas se hará recuento de la recaudación y ganará el que más haya conseguido.

## Componentes:

- 144 losetas de alimentos
- 6 losetas de pasillo
- 6 losetas ¡La cuenta!
- 1 tablero Cocina
- 4 tableros Bandeja/Mesas
- 24 tarjetas de Comanda
- 4 tokens Camarero
- 1 rotulador

