

DRAGÓN ROLL



2 JUGADORES 8+ 15 MIN.

AMBIENTACIÓN: Lucha contra dragón

MECÁNICAS: Gestión de dados

PÚBLICO OBJETIVO: Parejas / Jugador casual

COMPONENTES:

10 Fichas de Furia

1 tablero de Dragón

20 Fichas de dados

2 Tableros individuales

6 dados

10 cartas de Dragón

12 fichas de Poder

10 cartas de Huevos

24 fichas de Impacto



DESCRIPCIÓN: Los jugadores competirán por robar los huevos más valiosos del dragón, pero éste reaccionará a cada movimiento, haciéndolo cada vez más difícil.

RESUMEN DEL JUEGO: Por turnos, los jugadores gestionarán sus respectivos tracks de valores de dados para igualar las cifras de "impacto al dragón" o "robo de huevos".

Con cada golpe que se le dé a la fiera, ésta añadirá un valor a un huevo, lo que dificultará su obtención. A su vez, cada vez que se le robe uno de estos, el dragón aumentará su furia, por lo que será necesaria más fuerza para volverlo a golpear.

Ambos jugadores cuentan con un número limitado de tiradas de dados para recargar su track.

Deberán gestionar bien el orden de acciones, porque el botín de huevos solo será válido si el dragón es derrotado. De no ser así, se ignorarán, ganando la partida quien más golpes le haya dado.



El juego cuenta con una variante, que cambia la estrategia durante la partida.

Se cambia el objetivo de contar el número de impactos al dragón por sumar el valor de éstos en caso de que se finalice con la fiera aún viva.

