

CARROÑEROS

FILLER 2-5 15' +10



1 HAY QUE REPARTIRSE UNOS PUNTOS RICOS TROCITOS DE COMIDA

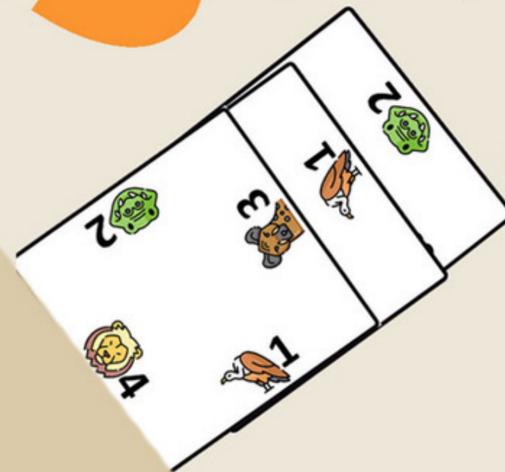


2 ¡JUEGA ANIMALES ESTRATEGICAMENTE! (PUEDES MENTIR)

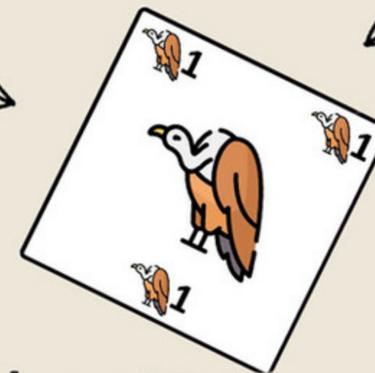
Compite para ser el carroñero que se lleve el mejor bocado

3 ¡AL JUGAR UN ANIMAL ACTIVAS SU EFECTO!

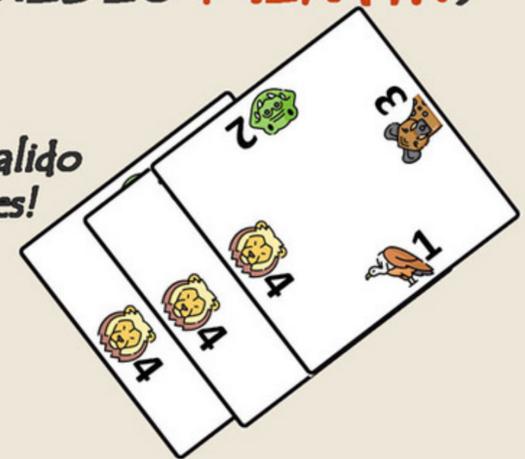
BLUFF
Sin texto
Set collection
Factor sorpresa



¡Imposible!, juego una hiena, y revelas una carta



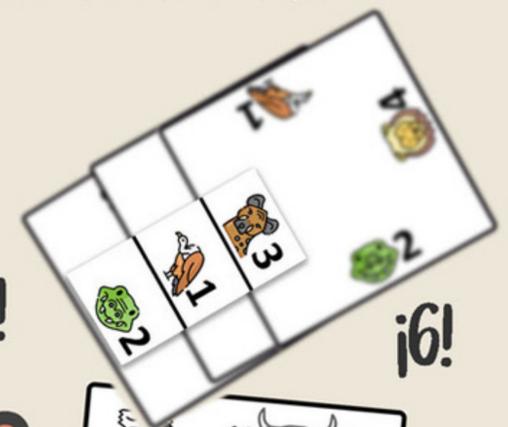
¡Me han salido 3 leones!



¡Era un buitres! ¡Trac pa' ca ese hueso! "Le roba una ficha de hueso"

4 ¡QUEN SUME MAS FUERZA SE LLEVARA EL MEJOR CONJUNTO DE PUNTOS!

Arriesgate y miente para utilizar el efecto del animal que más convenga para optimizar el desafiante sistema de puntos



¡6!

JUEGUÍN DE:

Gabriel Buendía
Pau Batlle



gab.2.bh@gmail.com
paubatllevilanova@gmail.com

10/9/7/4/1
5(1)
-5/-1/4/10/15
IMPAR 0/+2 PAR