

# MIST OVER

---

# FORSAKEN LANDS



Un juego de supervivencia, relaciones sociales y peligrosos descubrimientos

## PREMISA

Mist Over Forsaken Lands es un juego de supervivencia y relaciones sociales contra el tiempo, guiado por una misteriosa narrativa. En "MOFL", varias facciones de supervivientes lideradas por los jugadores se verán perseguidas y acorraladas por una extraña niebla que lo infecta todo. Deberán tomar decisiones cruciales y relacionarse con el resto de supervivientes para poder enfrentarse al avance de la niebla, convertida ahora en un enemigo común. Deberán decidir cuándo competir, cuando colaborar o cuando utilizar la infección a su favor.

## PUNTOS FUERTES

- + Un misterio a resolver como nexo entre partidas
- + Importancia de las relaciones sociales en la adversidad
- + Mucha rejugabilidad y posibilidad de expansión
- + Diferentes maneras de ganar según el escenario generado
- + Equilibrio entre gestión y exploración
- + Tus decisiones cambian el entorno de juego
- + Juego asimétrico
- + Gran carga visual e inmersiva

## COMPONENTES

- De 30 a 40 standees
- 6 tableros de facción
- 9 Dados
- 30 módulos hexagonales
- 300 cartas
- Fichas y marcadores variados
- Libro de reglas a color y referencia de reglas
- Mapa social

## MECANICAS



- El turno de cada jugador se basa en la gestión de 3 fichas de acción que utilizará para interactuar con el entorno (recursos, peligros, supervivientes, etc)
- Las interacciones generalmente consisten en jugar cartas de nuestra mano, tomar decisiones o tirar dados.
- Un sistema de hitos y eventos definirá el avance de la niebla y de la narrativa de la partida.



DANIEL CABALLERO



drkscaballero@gmail.com