



Raise the Flag



Edad: 10+ 4-8  40-120 min 

DIRECCIÓN DE CONTACTO: RAISSETHEFLAGBG@GMAIL.COM

Se trata de un completo y divertido juego de cartas y dados para jugar con amigos o familia. Perfecto tanto para jugones como para jugadores poco experimentados.

Los participantes encarnan a los tripulantes de un barco pirata que se lanzarán a una aventura para conseguir Fama y Dinero. Tendrán que resistir los eventos del viaje mientras compiten con sus compañeros por alzarse como el pirata con más recursos de la tripulación.

¡Pero no deben descuidarse! Si en su afán por enriquecerse desatienden el barco, este podría llegar a hundirse y se convertirían sólo en una tripulación de perdedores.

¡Que los dados os acompañen piratas!



LISTA DE COMPONENTES:

50 TOKENS DE DINERO (1)	
10 TOKENS DE DINERO (5)	
64 CARTAS DE ACCIÓN	20 TOKENS DE CARPINTEROS
74 CARTAS DE EVENTO	30 TOKENS DE FAVOR
6 CARTAS DE REFERENCIA	10 TOKENS DE INCONSCIENTE
9 MÓDULOS DEL TABLERO DE BARCO	8 TOKENS DE TEJEMANEJES
40 TOKENS DE VIDA	8 DADOS DE 6 CARAS
50 TOKENS DE FAMA (1)	1 TOKEN DE CONTRAMAESTRE
10 TOKENS DE FAMA (5)	

DINÁMICA DEL JUEGO:

Se forma el mazo de evento en función del número de jugadores, dando lugar a tantas rondas como eventos se seleccionen.

FASE DE EVENTO: *Se revela el evento, que afectará a la vez a todos los jugadores.*

FASE DE ACCIONES: *Los jugadores seleccionan una de sus acciones de forma oculta y, por turnos, las irán revelando y resolviendo.*

FASE DE MANTENIMIENTO: *Los jugadores pueden intercambiar sus recursos, comprar y reincorporar a compañeros que hayan caído durante el turno.*

*La partida termina cuando se acaba la fase de acciones del último evento.
GANA EL JUGADOR CON MAYOR PUNTUACIÓN.*

¡Si el barco se hunde, todos pierden!



Duelo

Elige otro jugador, cada uno lanza un dado. El valor más alto gana.

• Ganador: retador +1 // retado +1

• Perdedor: -1 -1

Se puede rechazar el **Duelo** por -1, el retador +1