



Mecánicas

- Open drafting
- Dice Rolling
- Set collection
- Take that
- Turn order – stat based

Componentes

- 1 Tablero
- 2 Modificadores del repertorio
- 30 Cartas de músico (standard)
- 50 Cartas de concierto (mini)
- 60 Cartas de canción (mini)
- 42 Fichas de Superfan
- 1 ficha de ronda
- 16 fichas de jugador
- 6 Dados de sección instrumental
- 1 Dado (o 3 cartas mini) de impacto en redes sociales

En Galactic Music Fest los jugadores gestionarán una banda musical de extraterrestres en un festival de música intergaláctico dedicado a la, ya extinta, vida terrestre. Durante la partida intentarán tocar antiguas canciones terrestres y generar impacto a las redes sociales para ganar el premio a la mejor banda sideral! Pero cuidado! quien sabe que triquiñuelas utilizarán tus rivales para boicotear tu actuación!

- Crea tu banda musical
- Utiliza las cartas de concierto para conseguir bonificaciones o para entorpecer a las bandas rivales.
- Consigue los requisitos para que tus **canciones** favoritas suenen bien provocando la euforia de tus **Superfans!**
- Realiza **Performances** para conseguir un gran **impacto en redes sociales!**
- Haz conciertos temáticos! Colecciona canciones de una misma década para conseguir más puntos de **fama**



Versión prototipo

Puntos Clave

- Altamente inmersivo
- Mecánicas inspiradas en la temática.
- Interacción dinámica: Take that balanceado para evitar frustración
- Factor azar bien equilibrado (estadísticamente)
- Diferentes maneras de puntuar
- Trasfondo basado en nuestras experiencias en el mundo de las bandas musicales.



2-4



20 min /



10+



Diseñadores: Martí Aliaguilla & Valentí Riera

Ilustración: Pau Gros

Contacto: marti.aliaguilla@gmail.com
& valentirb@gmail.com