



HABILIDADES

Control Inhibitorio
Atención sostenida
Coordinación óculo-manual
Memoria de trabajo
Visopercepción
Flexibilidad cognitiva
Velocidad de procesamiento
Tolerancia a la frustración

MECÁNICA

Emparejado rápido
Speed matching

+8 Años 10' Minutos 2-6 Jugadores

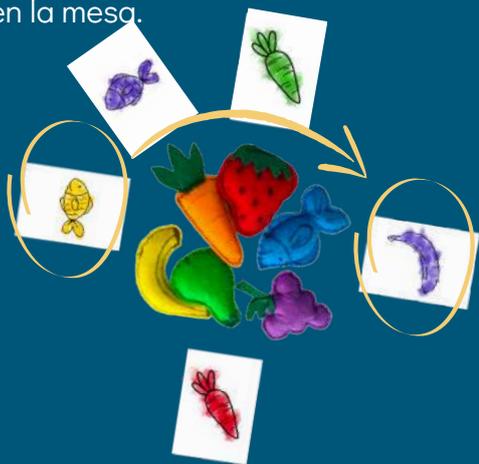
PARTY FAMILIAR

OBJETIVO DEL JUEGO

PREPARACIÓN: Se barajan las cartas y se reparten por igual entre todos los jugadores/as. Estos deberán dejarlas boca abajo frente a ellos. En el centro de la mesa y al alcance de todos se colocan los objetos de fieltro.

CÓMO SE JUEGA: En sentido horario cada jugador/a, en su turno, debe mostrar una carta de su pila. Todos los jugadores/as deben estar atentos y observar si se produce alguna relación entre forma y color con cualquiera de las cartas ya levantadas en la mesa.

Ejemplo:



Si esto ocurre se debe coger el objeto correcto de la mesa.

Si la relación es correcta, se coge la carta con la forma del objeto como punto. Si hay más de una carta con la forma del objeto correcto o más de una relación entre forma y color, nos las quedamos y puntuamos todas.



Si durante la partida aparece la carta Tutti Fruti, todos los jugadores/as deben poner la mano en el centro de la mesa. El primero/a se lleva la carta como punto y el último/a regala una de sus cartas a un jugador/a de su elección.

FINAL DE LA PARTIDA: Cuando a un jugador/a se le terminan las cartas, la partida finaliza. Quien tenga el mayor número de cartas, gana.

COMPONENTES

72 cartas de fruta, 6 cartas de Tutti Fruti y 6 objetos de fieltro

Un juego de Aïda Márquez Bonet
jugaryleer@gmail.com / 652253777



@jugar_y_leer