



MEMORY

HABILIDADES

Atención sostenida
Coordinación óculo-manual
Memoria de trabajo
Orientación espacial
Visopercepción
Flexibilidad cognitiva
Comprensión escrita
Vocabulario
Lectura

MECÁNICA

Memorización
Emparejado



OBJETIVO DEL JUEGO: Fotografiar al mayor número de animales de la Sabana Africana.

PREPARACIÓN:

Mezclamos y colocamos las cartas boca abajo encima de la mesa formando una cuadrícula de 5x5.

CÓMO SE JUEGA:

En nuestro turno, levantaremos una carta y observaremos de qué animal se trata. En voz alta nombraremos al animal y los golpes de voz/sílabas que tiene,

pues estos determinarán el número máximo de cartas que podremos levantar. Siempre que no se dé ningún fallo, es decir, no se levante una carta de otro animal o una luna o media luna.

Las lunas no tienen ningún poder en el juego base, pero en la **variante expertos/as**, si la primera carta que se levanta es una luna, se pueden intercambiar de sitio dos cartas.

La media luna nos sirve como comodín para volver a jugar en cualquier momento, así como para poder saber quien es el ganador en caso de empate.

FINAL DE LA PARTIDA:

La partida finaliza cuando ya no quedan más cartas de animales y en la mesa solo quedan lunas.



COMPONENTES

18 cartas de animal
6 cartas de luna llena
1 carta de media luna

Un juego de Aïda Márquez Bonet
jugaryleer@gmail.com / 652253777



@jugar_y_leer