

2-4
JUGADORES

20
MINUTOS

EDAD
8+

Trabajar en la cafetería mas conocida del barrio está muy bien, pero la competencia con el resto de la plantilla es dura...

¡Sirve correctamente los cafés mas elaborados, para llegar a ser el mejor camarero!

Coffee, Please! es un juego de **colocación de losetas** y **colección de sets** para 2 a 4 camareros.

Con una mecánica sencilla, mezcla de colocación de losetas y puzzle, fomenta la **percepción visual** y la concentración.

Es un filler ideal para el **público familiar y casual/intermedio**.

Componentes

44 cartas de pedido

52 cartas de ingredientes

40 marcadores de camarero

10 marcadores de comodín

coffee, please!



Como se juega

El juego se desarrolla por turnos, en sentido horario.

En nuestro turno colocamos una carta en la zona de juego de manera que al menos un cuadrante de ingrediente esté en contacto con otra carta previamente colocada, o podemos colocar la nuestra por encima, cubriendo un cuadrante (o múltiples cuadrantes), de una carta colocada previamente.

NO podemos poner una carta por debajo de otra ya colocada.

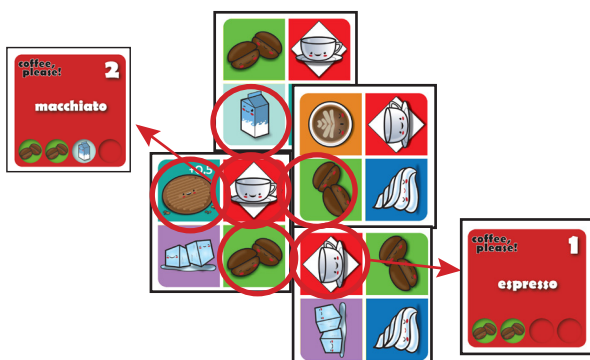
NO podemos colocar una carta de manera que solo quede conectada por una esquina a otra carta.

Al colocar la carta podemos rotarla como queramos.

Podemos dejar huecos vacios entre cartas, siempre que se respeten las reglas de colocación.

Para completar un pedido, necesitamos una taza de café y sus correspondientes ingredientes.

Los ingredientes deben tocar la taza en cualquiera de sus 4 lados, como se muestra en la imagen:



Después de colocar la carta de ingredientes robamos una nueva carta. Siempre tendremos 2 cartas en la mano.

Si al colocar nuestra carta comprobamos que hemos completado un pedido, seguimos los siguientes pasos:

1-Recojemos la carta de pedido y nos la guardamos para el recuento de puntos al final de la partida.

2-Colocamos un marcador de pedido completado sobre la taza que hemos usado.

Si además hemos incluido una galleta, ganamos una ficha de comodín, que podremos usar para sustituir un ingrediente en un turno posterior

Un prototipo de Josep Anton Font
josepantonfont@gmail.com
instagram @anthills_games