

Fábrica de inventos



1-4



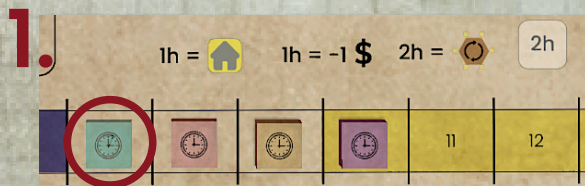
60-120 min



+14

La Fábrica de Inventos es un Eurogame Pesado de gestión de tiempo en el que nos pondremos en la piel de un ingeniero intentando conseguir un puesto al lado de Thomas Alva Edison. Pero no será tan fácil, puesto que Edison tenía una curiosa costumbre. Antes de decidir si alguien podía pasar a formar parte de su empresa, le hacía unos encargos endiabladamente difíciles y tan solo si este conseguía resolverlos, lo admitía como empleado.

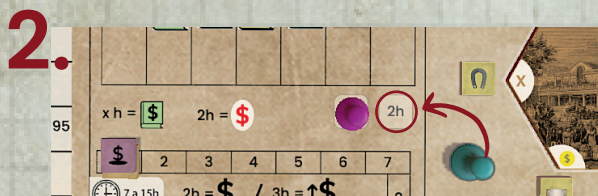
Pero, ¿cómo se juega?



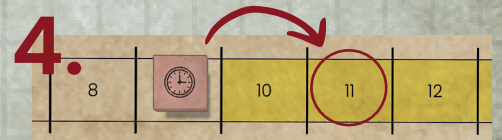
Primero, comprobaremos si somos últimos en el track de tiempo.



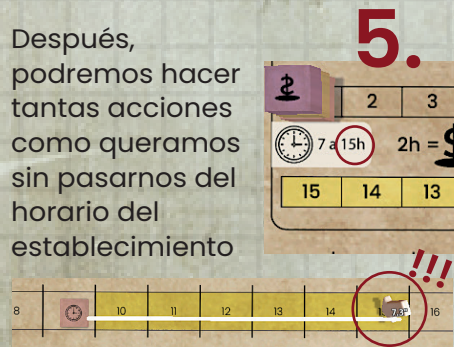
Eso si, solo estarán disponibles aquellos lugares que cumplan su horario



Desplazaremos nuestro peón a un hueco libre en el tablero.



Si existen otros peones, pagaremos el tiempo de hacer cola



Después, podremos hacer tantas acciones como queramos sin pasarnos del horario del establecimiento



A medida que los días avancen, Edison evaluará nuestro conocimiento y la prensa hablará de nuestros objetivos, ganando o perdiendo reputación.



Componentes:

- 1 x Tablero principal (663 x 355 mm).
- 4 x Tablero de jugador (1 x jugador).
- 20 x Fichas de candado/sello (5 x jugador).
- 4 x Meebles jugador (1 x jugador).
- 12 x Marcador de Conocimiento (3 x jugador).
- 4 x Marcador de Productividad (1 x jugador).
- 4 x Marcador de dinero (1 x jugador).
- 3 x Marcador de Conocimiento general.
- 6 x Marcador de Evaluación de conocimiento.
- 2 x Marcador de Patentes.
- 60 x Objetos (10 x Objeto)
- 1 x Marcador de ronda.
- 30 x Cartas puntuación (mini euro).
- 36 x Losetas de encargos.
- 1 x Troquel hexagonal de mercado.

