

ROCADURA

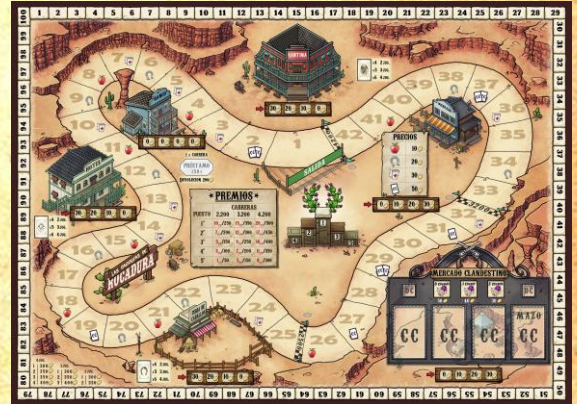
2-4 JUG.
+10 AÑOS
45 - 90MIN

Rocadura es un Eurogame medio de *Carreras de caballos* en el lejano Oeste...

Correremos a lo largo de 3 carreras y quien mas PV tenga al final de la tercera, se alzará con la victoria y la fama.

En Rocadura encontraremos...

- Colocación de trabajadores.
- Gestión económica y de recursos.
- Push your luck.
- Gestión de Dados para neutralizar accidentes....
- Cartas de Caballos, Entrenadores y Cowboys.



Cada carrera, consta de 2 fases:

Gestión de Cuadra, donde prepararemos nuestra cuadra para las carreras.

Inscripción y Carrera con hasta 2 caballos por cuadra para conseguir el mayor número de puntos de victoria y ganar la partida.

La interacción entre jugadores hace de Rocadura un juego muy competitivo con trepidantes carreras, no del todo limpias.

COMPONENTES:

- 1 Tablero central.
- 4 Tableros individuales de Cuadra.
- 32 Cartas de Caballo
- 27 Cartas Cowboy.
- 27 Cartas de Entrenador.
- 35 Cartas Clandestinas.
- 12 Tokens de Préstamo.
- 48 Tokens de Herradura, Vendas, Manzana.(16 de cada uno).
- 4 Discos de Puntos de Victoria.(PV)
- 1 Marcador de meta (Disco Negro).
- 24 Marcadores de Dados de Carrera.
- 1 Token de jugador inicial.
- 8 Token de Caballo (2 por Cuadra)
- 18 Dados de Carrera (6 x 3tipos)
- 2 Dados Clandestinos
- 1 Manual de Instrucciones.
- 4 Cartas de ayuda.

Objetivo del juego:

Al finalizar las 3 Carreras, la Cuadra que más Puntos de Victoria acumule, será el ganador de la partida. En caso de empate, se contarán los tokens sobrantes y en caso de empate de nuevo, deberán jugar otra partida, si no se quiere compartir la victoria.

Puntuación:

Tras cada carrera, se repartirán los premios entre los primeros caballos ganadores.
(*Puntos de Victoria y Dinero*)

AUTOR: SANTIAGO NÚÑEZ VAQUERO (652434617)
CUADRASDECAMPEONATO@GMAIL.COM