

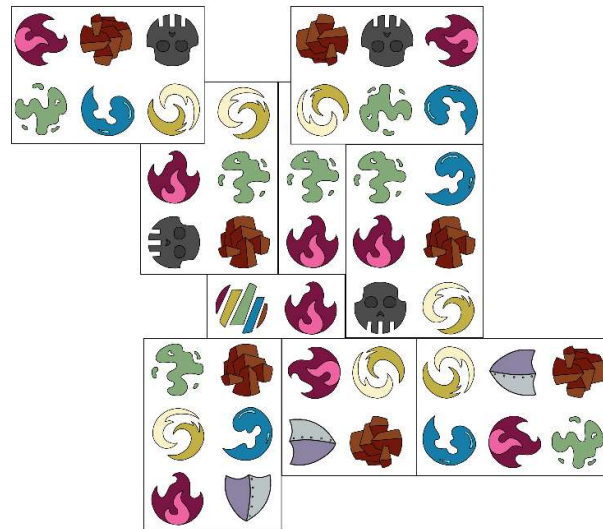
HECHICEROS EN PRÁCTICAS

Nº de participantes: **2 jugadores.**

Edad: A partir de 8 años

Duración: **20 minutos.**

Componentes: **18 cartas.**



CONTEXTO

Existen 5 elementos esenciales: **fuego, agua, tierra, aire y éter.** Como aspirante a hechicero, debes reunirlos y dominarlos todos; pero cuidado, no eres el único intentando perfeccionar sus habilidades y, debido a tu corta experiencia en las artes místicas, muchas cosas podrían torcerse en el proceso.

OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo del juego es conseguir **agrupar el mayor número** de elementos esenciales posible, intentando **evitar tus propias pifias y los ataques** de tu adversario.

CÓMO SE JUEGA

- Primera fase: **preparación de hechizos:**

Durante la primera fase los jugadores van colocando cartas en su zona de juego, unas sobre otras, intentando agrupar el mayor número de símbolos iguales posible.

- Segunda fase: **Lanzamiento de hechizos:**

En la segunda fase, según las agrupaciones de símbolos conseguidos en la primera fase, los escudos y las calaveras (pifias) visibles; se obtendrán puntos tanto de ataque como de defensa, que se utilizarán para enfrentarse a su oponente.

El jugador que consiga hacer más puntos de daño a su oponente en 3 rondas será proclamado vencedor y **hechicero maestro.**

