

TICKET RUSH

👥 2-6 jugadores ⏱ ~5 min/jugador 🎂 Edad +10

Un juego de cartas rápido donde debes comprar tus entradas antes de que el sistema se colapse.

🎯 EL JUEGO

En **Ticket Rush**, los jugadores compiten por comprar Tickets en un mercado digital saturado.

Mientras algunos Bots automatizan sus habilidades y otros atacan, el sistema se sobrecarga y cualquier error puede provocar un **Crash en el Sistema**.

Cada decisión cuenta:

¿Robas una carta más o compras ahora?

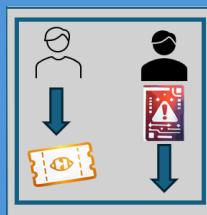
¿Proteges tu Bot o lo dejas expuesto para ir más rápido?

Cuando los Tickets se agotan, solo gana quien haya sabido **gestionar el riesgo bajo presión constante**.

🤖 LOS BOTS

Cada jugador controla **un único Bot**, con una **habilidad permanente y única**.

- Los Bots definen **estilos de juego distintos**
 - Sus habilidades están siempre activas
 - Pueden **protegerse** con Algoritmos
 - **Pueden ser robados** si otro jugador paga más Algoritmos
- 👉 Ningún Bot está a salvo.



🎲 TURNO DE JUEGO

En tu turno, realiza **UNA** acción:

- **Robar** una carta (Tecnología o Algoritmo)
- **Comprar** un Ticket
- **Descartar** una carta de Crisis
- **Robar** un Bot pagando más Algoritmos que su protección

⚡ 2 Crisis → System Crash

Descarta tu mano incluidos los Algoritmos que protegían tu Bot.

⚡ Demasiado tiempo pensando → Page Refresh

Un jugador de la mesa **altera uno de los mazos de tickets** disponibles para la compra

🎯 FINAL Y PUNTUACIÓN

La partida termina cuando todos los **Tickets están vendidos**.

Se **puntuá por**:

- **Visibilidad (ojos)** en los Tickets (mejores vistas)
- **Grupos** de Tickets del mismo tipo (más amigos juntos)
- **Bono por compra rápida**: el primer jugador que anuncie tener 5 Tickets se lleva un extra

Gana quien tenga más puntos tras la suma de las 3 categorías.



⚙ COMPONENTES

47 cartas tamaño póker y 90 medias cartas

⚙ MECÁNICAS

- **Set Collection**: Acumula cartas de la misma visibilidad y gana extra
- **Habilidades asimétricas**: Cada bot es único
- **Gestión de mano**: Que hago con mis recursos, compro o acumulo
- **Push-your-luck**: Robar cartas da opciones... pero acerca al colapso

⚡ POR QUÉ DESTACA

Ritmo alto, sin tiempos muertos

Alta interacción

Habilidades asimétricas sin complejidad

Tema tecnológico actual y reconocible

Independiente del idioma

