

COMTERS

COMPONENTES

110 cartas
55 tokens
3 tracks

Comters es un juego de enfrentamiento, para dos jugadores, con construcción de mazos. En este juego, los jugadores tendrán que formar un equipo de 5 monstruos y construirse un mazo de habilidades que usarán sus monstruos. ¡El jugador con la mejor estrategia, ganará!

1. Cada jugador empieza con 5 comters (monstruos) iniciales. Un mazo de 6 hechizos, 2 cartas especiales y 4 cartas de objetivo. Además de su track para marcar puntos. Ganará el primero que gane 5 rondas!

2. Cada jugador, coge sus 5 monstruos y selecciona 2 para la lucha, el resto formarán el banquillo. Del mazo de hechizo roban 3 cartas, junto a las dos cartas especiales.

3. Le asignan una carta de su mano a cada comter del combate, le asignan también un objetivo.

4. Se resuelven las habilidades, dependiendo de la velocidad de los comters, los más rápidos atacan primero. El primer jugador que consiga derrotar a 4 comters del rival, gana la ronda.

6. Los jugadores pueden comprar nuevos comters y habilidades en el mercado.



2



+10



25'-45'



juanjoperezbg



620461697



juanjo7prz@gmail.com