

# Tricksters

1-5 Personas 

+10 Años 

20-40 minutos 

Intermedio   



108 Cartas  
50 fichas

Vídeo

**Utiliza tu astucia, picaresca e intelecto de trilero para ganar.**

Público mass market o intermedio, push your luck, set collection, alta interacción, temática de trileros acorde a la mecánica con un laberinto de puntuaciones muy rejugable.

## Cómo jugar

### 1. Fase de espectáculo

Ordena las cartas teniendo en cuenta que los laterales te dan beneficios. En tu turno giras la carta de otro.

Si te giran la carta puedes decidir plantarte o seguir jugando. Si te sale la carta de trampas pierdes todo.

Si te sales antes podrás mejorar tu mano con mejores opciones.

### 2. Fase de mejora

En orden desde el que más haya aguantado se comprará primero las cartas de puntuación.

### 3. Mantenimiento

Se reponen todas las cartas.

Cuando acaba la partida se cuentan puntuaciones, que es un laberinto de puntuación estilo Fantasy realms.



Un prototipo de Gabriel Buendía  
y Nico Cardona

[gab\\_2\\_bh@hotmail.com](mailto:gab_2_bh@hotmail.com) +34 652738180  
[nico@toobadgames.com](mailto:nico@toobadgames.com) +34 695173005