

ABRIR EN CASO DE FIESTA

Party de Cartas / +18 años (alcohol) / de 3 a 10 jugadores ampliable

¡El Juego Party de beber y hacer retos definitivo!

Haz un mazo principal con las cartas negras, amarillas I, rojas y de duelo. Haz otro mazo con las amarillas II.

Coge una carta del mazo principal y sigue sus instrucciones. Si la cumples te la quedas, si no la cumples bebes y la descartas.

Gana quien más cartas tenga al final de juego.



NEGRAS NORMALES: Léela en voz alta y sigue sus instrucciones. Si la cumples te quedas la carta, si no la cumples bebes y la descartas.

“NI DE COÑA”: Solo tendrás una para librarte de alguna carta, úsala bien.

AMARILLAS: La primera carta indica cuando y la segunda lo que tienes que hacer. Durante el juego los demás deben intentar adivinar qué haces y cuando. La carta se resuelve cuando alguien te descubra. El primer jugador que acierte se lleva la carta II y tú la I. Si nadie lo acierta, nadie se lleva las cartas, tú tampoco.

NEGRAS/AMARILLAS: Estas son cartas de duelos. 1 VS 1. El ganador se lleva la carta y perdedor elige entre beber doble o que dibuje el ganador en él.

ROJAS: Cuando salga una carta roja se la queda el jugador al que le corresponde, pero afecta a todos. Se vienen cositas.

CARTAS EN BLANCO: Personaliza este juego y llévatelo a tu terreno. Tú mejor que nadie sabes que mierdas les va tu grupo.

¡Bebe y haz el canelo con tus amigos con Abrir en caso de fiesta!

Contacto: saramontoro@hotmail.com