



SHAM



un euro de pocas reglas y mucha profundidad

para 1-4 jugadores, con una duración de 20 minutos por persona, a partir de 10 años

En **SHAM** viajaremos a los albores de los comercios en el Mediterráneo y nos pondremos en la piel de mercaderes fenicios, egipcios, griegos y persas en la lucha para el control de los mercados de vino, tela y alimento.

SHAM es un juego que combina un motor de **colocación de trabajadores** a ciclo continuo con un **tablero dinámico**. El tablero está compuesto por cartas cuadradas que se colocan en mesa al comprarse y se quitan al ejecutarse. Las acciones de las cartas se disparan al retirar los trabajadores o al colocar el tercer trabajador sobre ella. Hay losetas que proporcionan recursos (agentes comerciales) y otras que proporcionan puntos (ciudades).



Durante tu turno de juegos podrás elegir entre 4 acciones: **comprar un trabajador**, **comprar una loseta** del suministro y colocarla en el tablero con unos de tus trabajadores, **retirar un trabajador** y ejecutar la acción de la loseta o **añadir un trabajador a cualquier loseta**. Cada loseta se ejecuta automáticamente cuando llega a 3 trabajadores, sean de uno o de varios jugadores disparando las acciones indicadas sobre ella, luego los trabajadores vuelven a sus dueños y la loseta va a quien la ha pagado (retirándola del tablero). Las losetas de agentes comerciales permiten cambiar recursos de forma más barata mientras que las losetas de ciudades proporcionan puntos por colección de set. En SHAM hay un **trabajador neutral** controlado por el jugador de turno que no deja nunca el tablero y permite encadenar múltiples ejecuciones automáticas de losetas. El juego termina al cuando el primer jugador completa la vuelta del marco (32 puntos). SHAM cuenta con un **modo solitario** con distintos niveles de dificultad.

Mecánicas

- colocación trabajadores continua
- localizaciones dinámicas
- optimización en la abundancia
- carrera a cerrar la partida
- acciones en cadena
- combo de puntos

Hay tres mecanismos que hacen de SHAM un juego muy profundo y único. El primero es que al jugar un trabajador sobre una carta de otro jugador nos llevamos puntos y podremos ejecutar la acción sin haber pagado la carta. Esto hace de SHAM un euro con mucha interacción. El segundo es que a diferencia de los otros euros, en SHAM los recursos abundan (al comprar una carta podremos llevarnos recursos al hacer coincidir los símbolos de los lados), esto nos obligará a pensar de forma diferente para optimizar nuestras acciones. El último es que las estrategias ganadoras son muy distintas en función de las cartas que salen y como se combinan entre ella durante el juego (¡las cartas no se quedan en el tablero!), planteando nuevos desafíos en cada partida.

Materiales

- 4 mini tableros individuales
- 88 cartas cuadradas
- 4 marcadores puntos
- 28 fichas de trabajadores
- 140 fichas de recursos
- 14 losetas de marco
- 1 ficha trabajador neutral
- 1 ficha jugador inicial
- 12 fichas de recorrido.

SHAM re-implementa SANTA'S FACTORY, ganador de Accésit en GRANOLLERS 2024 y actualmente finalista de HIPPODICE 2025.