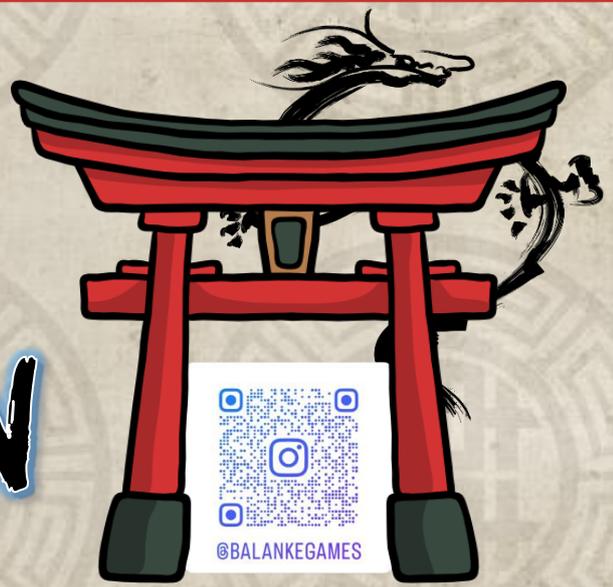


PUERTA DEL DRAGÓN

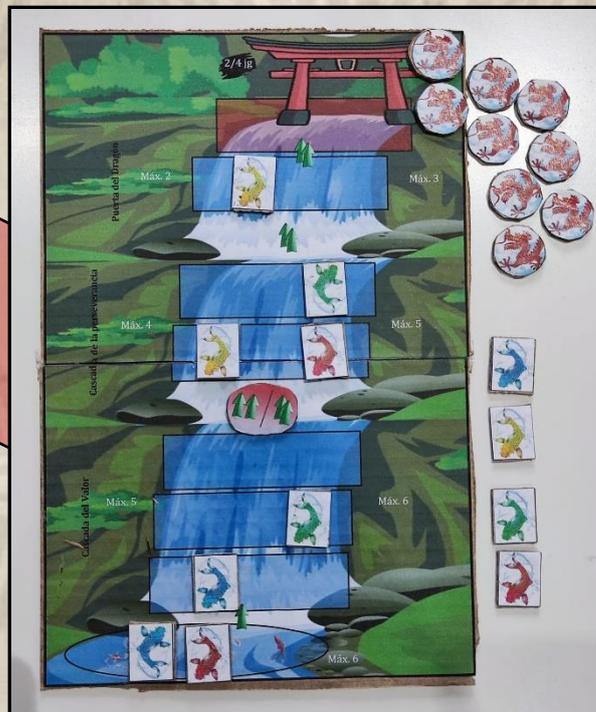


Juego basado en una leyenda china dónde en el tercer mes de primavera, en el río Amarillo, las carpas se reúnen para intentar subir la cascada conocida como Puerta del Dragón. Muy pocas carpas consiguen llegar a ésta última cascada...

...ya sea por la dificultad o por la travesura de los demonios. La primera carpa que consigue subirla es bendecida por los dioses y convertida en un gran y hermoso dragón, alzando el vuelo y trayendo lluvias a la región.

- Juego familiar de cartas, fichas y tablero
- Todo tipo de jugadores, especialmente casuales.

El juego consiste en sacar fichas de carpas de tu color y hacerlas subir mediante cartas por todas las cascadas, casilla a casilla, hasta alcanzar la puerta del dragón, fastidiando o no a los otros jugadores. Cuando una carpa llega a la casilla roja de la cascada La Puerta del Dragón, se retira del juego y ese jugador coge una ficha de dragón. **El jugador que antes consiga convertir sus 3 carpas en dragones gana la partida.**



- 1 pequeño tablero
- 9 fichas de dragón
- 23 cartas de movimiento
- 25 cartas especiales
- 1 ficha de flechas
- 12 fichas de carpa

1. 2 acciones por turno: Jugar una carta de la mano y/o descartar una carta de la mano para robar una nueva de la baraja.
2. Se aplica el efecto de la carta/as jugadas.
3. Se roba hasta tener 3 cartas en la mano.
4. Le pasa el turno al siguiente jugador.

