

# DICEVERSE

## Un juego de Estrategia Abstracta



2-4 jugadores



20-40 minutos

12+



### Contenido

- 6 dados de juego
- 1 dado comodín
- 48 cartas de selección
- 48 cartas de condición
- 13 cartas de objetivo común
- 4 cartones de bonificación
- 12 marcadores de bonificación

*Diceverse* es un juego que combina los dos formatos más populares de juegos de mesa: dados y cartas. En *Diceverse*, debes no sólo completar sino también diseñar tus propios objetivos.

### En tu turno...

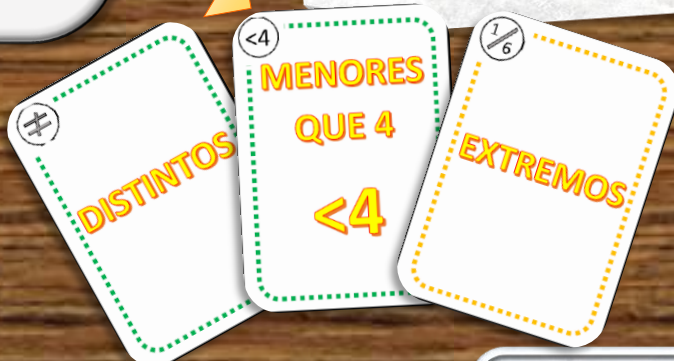
- Lanza tantos dados como quieras, pero sin repetir
- Combina las cartas de tu mano para crear objetivos



Algunos objetivos se pueden completar también en turnos pasivos

Tamaño, **color**, material y *formato* definen los 6 dados de juego. Las cartas de **selección** hacen referencia a estas características para determinar los dados, las cartas de **condición** indican los resultados necesarios en dichos dados.

Crea hasta 144 objetivos diferentes!



Desbloquea bonificaciones y completa **objetivos comunes** para conseguir más puntos que el resto

### Puntos clave

- Mecánicas muy sencillas
- Compacto y fácilmente transportable
- Potencia la capacidad de cálculo
- Equilibrio entre azar y estrategia
- Interacción entre jugadores
- Sin dependencia del lenguaje
- Mucha versatilidad para expansiones y cambios

### Contacto

Alberto Cañada Carril  
alberccarril@gmail.com