

INVEST IN THE BEST

En **INVEST in de Best** los jugadores son brókers de bolsa que han de multiplicar sus ahorros comprando y vendiendo acciones en diferentes sectores del mercado.

Tomarán sus decisiones en secreto y en función del histórico de mercado del último año. Además, la oferta y la demanda afecta al valor de las acciones y las losetas de crecimiento, crisis y aceleración añaden caos y variabilidad al mercado para que los jugadores nunca estén tranquilos del todo.

Autor: Juan Nácher (xuan.nacher@gmail.com)

Categoría: jugador ocasional/casual

Mecánica: comercio, apuestas, deducción

Temática: inversión en bolsa

Nº jugadores: de 2 a 5

Duración: de 60 a 90 minutos

Edad mínima: 10 años

Componentes:

1 bolsa de tela

30 losetas de mercado

1 tablero de histórico de mercado

1 tablero de valor de mercado

5 tableros de jugador

57 cubos de madera

50 cartas de operaciones

5 cartas de resumen de turno



Objetivo: El jugador que más incrementade sus ahorros tras 12 turnos (= 3 años) gana la partida.

Resumen del turno: Cada turno (= 1 trimestre) los jugadores comprarán o venderán acciones, tomando sus decisiones en secreto con sus cartas de operaciones. La evolución del mercado en cada turno se determina con tres losetas sacadas de una bolsa. Los jugadores tomarán sus decisiones en función del histórico de mercado del último año transcurrido, es decir, en función de las 12 losetas que salieron en los últimos 4 turnos y las que todavía están dentro de la bolsa. Al final de cada turno las losetas del histórico se desplazan una posición y la última columna vuelve a la bolsa. Este ciclo se repite hasta el final de la partida.



Cada turno el **valor de mercado** de cada sector se incrementa o decreta en 1 según las 3 losetas que salen en el turno.

El **histórico de mercado** muestra las 12 losetas que salieron los 4 últimos turnos y por lo tanto ya no podrán salir de la bolsa.

El **tablero de jugador** indica el dinero en metálico, número de acciones de cada tipo y capital total del jugador. Las **cartas de operaciones** se utilizan para comprar y vender acciones en secreto. Se desvelan todas a la vez.



Las losetas de **crecimiento**, **crisis** y **aceleración** añaden caos y variabilidad al mercado. El caos de la partida es regulable añadiendo una, dos o ninguna de cada tipo a la bolsa de mercado.

La **oferta y demanda** afectan al valor de las acciones. Si más de la mitad de los jugadores invierten a la vez en el mismo sector, el valor de sus acciones sube justo antes de pagar por ellas. Por el contrario, si más de la mitad de los jugadores venden a la vez el mismo tipo de acción, su valor decrece justo antes de venderlas.