

H3L4D0S



1-n

+10

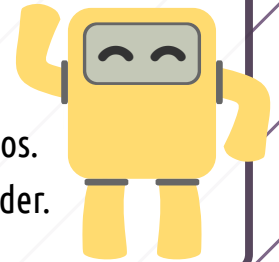
15'

Una tormenta eléctrica ha borrado la memoria del robot que atiende tu heladería. ¿Serás capaz de programarlo para que atienda a la impaciente clientela?

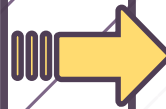
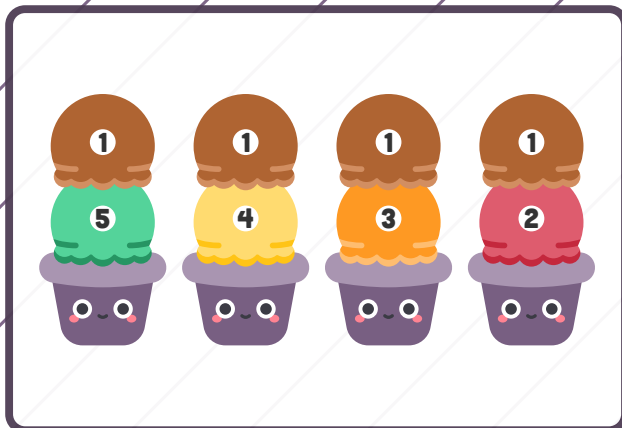
Jugando a H3L4D0S te enfrentarás a retos de complejidad creciente programando bucles con los que preparar el mayor número de helados posible.

H3L4D0S puede jugarse de dos modos:

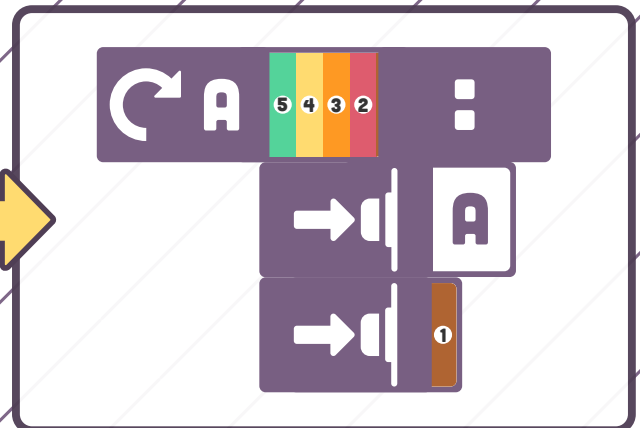
- 1) Solitario, resolviendo cada uno de los desafíos propuestos en el libro de retos.
- 2) Competitivo, proponiendo el código que más pedidos de helados logre atender.



RETO



SOLUCIÓN



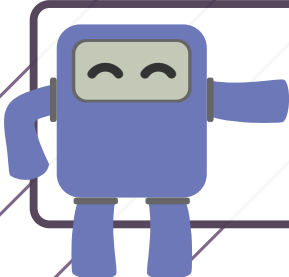
COMPONENTES

- 54 cartas de programación: bucles, variables, acciones.
- 54 cartas de helado.
- Libreto con 60 retos (ampliable).
- Libro de instrucciones.

PUNTOS FUERTES

- Temática adaptable.
- Producción ajustable (ej: solitario con los retos en cartas, sin libreto).
- Listado de retos ampliable.
- Juego educativo, enseña a programar:
 - Bucles.
 - Variables.
 - Expresiones matemáticas sencillas.
- Fácilmente utilizable en el aula, incluso en pandemia / remoto.

CONTACTO



Pablo Garaizar
garaizar@deusto.es
+34 689 154 906