mamihlapinatapai

creado por Héctor Carrión & José María Picón

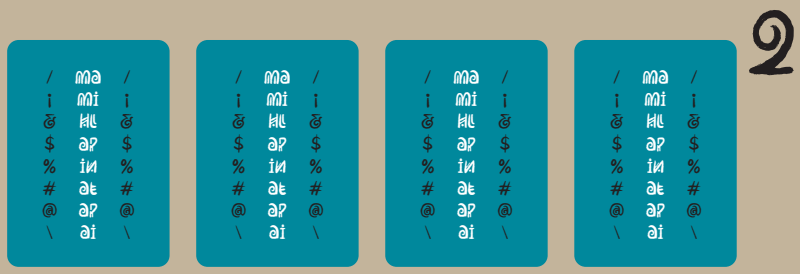
2 | 15-20' | 10+

"Una mirada entre dos personas, cada una de las cuales espera que la otra comience una acción que ambos desean pero que ninguno se anima a iniciar."

mamihlapinatapai es un juego de deducción para dos personas en donde tendrán que adivinar lo que piensa la otra persona. Seleccionando cartas de palabra de su mano y colocándolas confrontadas a las que previamente habrá jugado el jugador inicial. ¿Crees que esa palabra es la que ambos estáis pensando? Juégala!

1 Cada persona recibe un mazo de cartas, con valores del 1 al 12. Escogemos al azar quién inicia el juego.

2 La **persona que pregunta** elige 4 cartas de su mano y las coloca en el centro de la mesa ordenadas de izquierda a derecha y boca abajo.



3 La **persona que responde** juega 3 cartas boca abajo en el centro de la mesa confrontadas a las 4 que bajó la persona que pregunta.

4 Ambos jugadores voltean sus cartas y comprueban si hay coincidencias entre ellas. La **persona que responde** se lleva sus cartas coincidentes a su zona de puntuación, situada en su lado de la mesa. Las cartas coincidentes de la zona de pregunta se colocan boca abajo.
Si no hay coincidencias, la **persona que pregunta** se lleva a su zona de puntuación la carta de menor valor de las que ha jugado. Si la persona que responde tiene en su mano la equivalente, deberá descartarla.
Se recuperan las cartas no puntuadas ni descartadas.

5 Después de 7 rondas se pasará a la fase de puntuación.
La persona con mayor puntuación será la vencedora.

24 cartas de palabra (12 para cada jugador)

Dispone de 2 variantes de juego: base y avanzada

Deducción
Set collection
Puzzle
Gestión de mano
Bazas

Partidas rápidas
Producción económica
Alta rejugabilidad

www.mentisgames.com | info@mentisgames.com