

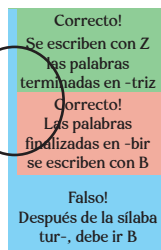
Gramateka



- 54 cartas
- 8 cartas de correcto/incorrecto (2 por cada color)
- 16 cartas de gramateka (4 por cada color)
- 30 cartas de reglas (3 reglas por carta)

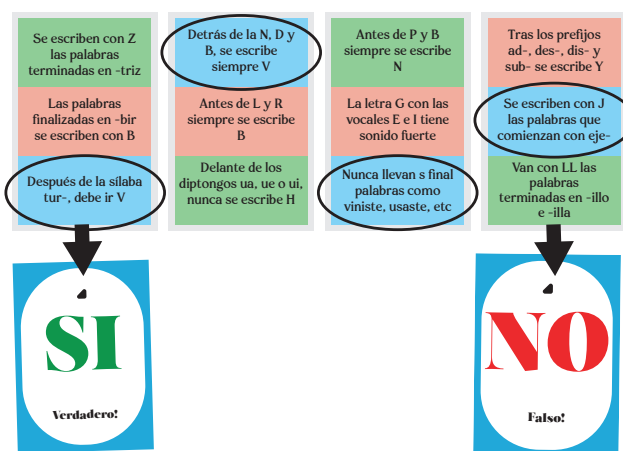
En el dojo Gramateka cada persona entra preparada para aprender lo máximo posible. Juega tus acciones para optimizar tus aciertos y tus fallos y llevarte la mayor cantidad de puntos al final de la partida.

1 Muestra una carta
Esta carta indica en qué color nos fijaremos para elegir el color de las cartas



2 Muestra cartas
Tantas cartas como número de personas jugando más uno.

(Ejemplo de 3 jugadores.)



3 Juega tus cartas de verdadero/falso
por el lado que crea conveniente en una de las pilas.

4 Juega solamente una carta Gramateka
Juega (o no) una de las cartas de Gramateka para modificar las pilas de cartas. Voltéala tras usarla.



5 Comprueba
qué cartas de verdadero/falso está más arriba en la pila. La persona que ha jugado esas cartas reciben una carta del mazo de robo. Quien más cartas tenga al final de la partida habrá ganado.

Puntos fuertes

- Alta capacidad educativa
- Adaptabilidad en cuestión de niveles
- Adaptable a diferentes idiomas

Mecánicas

- Gestión de mano
- Puntos de victoria
- Toma eso
- Mayorías