

TRASTEROS & CIA

¿Podrás hacerte con los objetos más valiosos antes que los demás?

Tipo de juego: Familiar / Mass Market Buyer, Jugador ocasional / Casual
Mecánicas: Colocación de trabajadores, Push your Luck, Recoger y entregar.



En TRASTEROS seremos anticuarios que asisten a una subasta para **encontrar objetos raros que después puedan vender a coleccionistas** y conseguir así la mayor cantidad de puntos al final de la partida.

¿Qué es lo más original?

Al contrario que otros juegos de colocación de trabajadores, **aquí ser el primero en situarse en una localización hará que seas la última persona que elegir**, lo que hace que decidir el momento justo para colocarte en una localización sea todavía más importante. **Además en los trasteros, habrá algunas cartas boca arriba y otras boca abajo** así que habrá que contar con la suerte y la intuición para decidir dónde colocarse.

Emoción e interacción en cada turno

En cada "subasta" tendrás **la tensión de colocarte en los trasteros, de que no te quiten los objetos que buscas y de deducir qué puede esconderse detrás de las cartas boca abajo.**

Y tendrás que calcular la cantidad de objetos que consigues para no terminar llevándote puntos negativos.

En cada ronda, podrás vender todo lo que quieras para obtener puntos, pero también podrás esperar para ver si puedes mejorar tus cartas y ganar más puntos de victoria. Eso sí. **El número de objetos que te puedes quedar en la mano es limitado y el exceso te restará puntos.**

Componentes

70 Cartas de objetos
32 cartas de coleccionista
4 cartas de puntuación
4 marcadores de puntuación
20 tokens de trabajadores
16 tokens de chivatazo