

# BENTO

¿Sabías que a las palomas les encanta el sushi?



2 - 5



15'-20'



+8



**Tipo de juego:** Familiar, Casual, Cartas, Filler.  
**Componentes:** 148 cartas (44 Ocean, 104 mini euro)

**BENTO** es un juego de cartas en el que competirás por ser el más rápido preparando cajas de sushi para los ejecutivos japoneses que bajan a almorzar al parque. **Ganará la partida la persona que más puntos consiga al final de la partida o la que consiga atraer a 10 palomas.** Ni más ni menos.



Hay distintos tipos de clientes que al entrar provocan cambios inesperados ¡Incluso palomas!

## Cómo se juega

Al centro de la mesa irán llegando clientes (cartas) que piden una cantidad y tipos de sushi distintos.

Aquí llega la parte más divertida. **Cada persona tendrá en su mano cartas de sushi.** Las cartas de sushi están numeradas del 1 al 64 y pueden ser de 5 tipos. **Todas las personas a la vez eligen una carta en secreto y las desvelan al mismo tiempo.** Ahora, por orden de menor a mayor, colocan sus sushis en los clientes coincidiendo siempre con lo que estos quieren.

**Si tu carta completa un pedido te llevas el cliente** que te otorgará puntos al final de la partida. Cuando se queda un hueco libre entra otro cliente que puede provocar que todo cambie ya que puede que se cuele, venga con compañía o incluso le quite el sushi al de al lado.

## Ejemplo de turno

1.- Sofía coloca en primer lugar porque su carta de tamago tiene el número 7 y la coloca frente al cliente.

2.- Jacobo coloca el segundo porque su carta tiene el número 46, pero como no hay ningún cliente que quiera su maqui, se lleva una carta de paloma.

3.- Leticia coloca la última y como completa lo que quiere el cliente, se lleva la carta, un punto para el final de la partida y además espantará a todas las palomas que tenga en ese momento.



**¡Y ojo cuidado!** porque si ningún cliente quiere tu sushi, se lo comerán las palomas dándote puntos negativos, pero aunque sea muy arriesgado, **si consigues terminar la partida con 10 palomas ganarás la partida.**

## Puntos fuertes

- Partidas rápidas con **giros inesperados**,
- **Turnos simultáneos** en los que puedes farolear, partidas rápidas que te dejan con ganas de jugar una más.
- **2 formas de ganar contrarias** que hacen que haya emoción hasta el último maki de la partida.

