

FOLK



1



30'



8+



zacatrus!

30 FINALISTA
3ER CONCURSO
de juegos de mesa

Vive la aventura - Afronta el reto

Folk es un juego de aventuras y estrategia en el que asumimos el papel de un cazador encargado de derrotar seres mitológicos.

Gestión de mano, reconocimiento de patrones, jefes finales, librojuego, estrategia.

- 1 Libro de reglas.
- 1 Libro de escenarios.
- 135 cartas.
- 16 fichas / standees.
- 20 cubitos.

Rápido de preparar y jugar

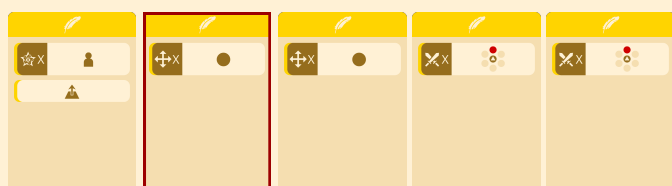
Sistema de combate único

Engancha. Quieres repetir

Nivel de producción flexible

Posibilidad de expansiones

1 Cada jugador coloca una carta de su mano debajo de una de las cartas de iniciativa.

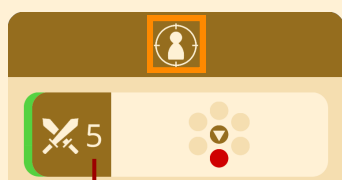


Edgar coloca su segunda carta en el "3" para mover hasta tres casillas.



Iniciativa y movimiento: 3

2 Revela la primera carta del mazo del ser mitológico y comprueba su condición.

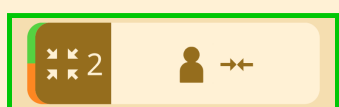


Iniciativa y daño: 5

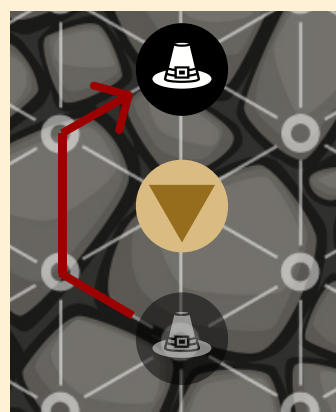
Está el cazador en una casilla roja?

Sí, por lo que cumple la **condición** indicada.

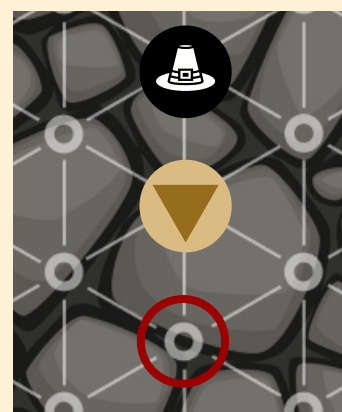
Si **NO** cumpliera la **condición**, se resolvería la **acción básica** en el paso 3.



3 Resuelve las acciones en orden de iniciativa, del 1 al 5.



Primero, Edgar mueve el cazador 3 casillas para evitar el ataque.



Luego, el ser mitológico ataca una casilla que ahora está vacía y falla.