



ROBOLUTION



1-4



12+



50-75 min.



Robolution comenzó como una reestructuración energética y acabó con un asedio automatizado, donde los últimos bastiones humanos resisten el asalto constante de robots programados para saquearlo todo.

Mientras proteges tus reservas, fortaleces la maquinaria que devastará al resto. En un mundo donde la energía lo es todo, nadie sobrevive sin empujar a los demás a la perdición.

Un intenso y trepidante juego de defender la torre donde deberás mejorar tus defensas a la vez que potencias los robots que asedian al resto; Cualquier estrategia es buena si consigues desestabilizarles antes de caer.

MECÁNICAS

- La mayor parte del juego se realiza en simultáneo.
- Cartas de acción que definen un número variable de acciones.
- Movimiento por hexágonos en tablero personal.
- Diferentes velocidades para cada tipo de robot.
- Varios tipos de robots diferentes, con dificultad gradual.
- Variedad de defensas, para adaptarte a tus atacantes.
- Influencia tanto en tus defensas como en los atacantes rivales.



PUNTOS FUERTES

- Gran interacción.
- Entretorno reducido.
- Sensación creciente de presión.
- Final imprevisto, definido por los jugadores.
- Decisiones cruciales que pueden decantar la partida.
- Baja influencia del azar.
- Independencia del idioma.

COMPONENTES

- 4 tableros individuales
- 4 cartas de ayuda
- 120 losetas hexagonales de defensa.
- 150 losetas circulares de robot.
- 90 cartas mini de acción.
- 60 contadores de núcleos.
- 4 marcadores de energía.



CONTACTO: PABLO BURGOS pabloburg@gmail.com