



QUIBIBA



12+



1-5



40-75'

Un juego trepidante de defender la torre en el que la acción y la presión aumentaran hasta dejarte sin aliento.

La estación espacial QUIBIBA ha sufrido una sobrecarga y los robots de abordaje han enloquecido: necesitan saciar su sed de energía a toda costa.

Como responsables de uno de los generadores de la estación, deberéis preservar su integridad el mayor tiempo posible; hacerlo mejor que vuestros rivales podrá garantizaros un succulento ascenso.



COMPONENTES

- 5 tableros individuales.
- 100 losetas hexagonales.
- 54 losetas circulares de robot.
- 57 cartas mini.
- 60 contadores de reputación.
- 5 marcadores de energía.
- 5 marcadores de acción.
- 30 marcadores pequeños de pila.

MECÁNICAS

- Programación de acciones: Prevé los movimientos de los robots.
- Colocación de losetas: Prepara tus defensas.
- Creación de combos: Combina herramientas y mejoras.
- Movimiento por hexágonos en tablero personal.
- Dualidad puntos de victoria: pueden usarse para mejorar las defensas.



CARACTERÍSTICAS

- Mecánicas novedosas:
 - Movimiento de robots a diferentes velocidades.
 - Giro y activación de losetas a modo de defensa.
- Sensación creciente de presión.
- Final imprevisto, definido por los jugadores.
- Independiente del idioma.

CONTACTO: PABLO BURGOS pabloburg@gmail.com