



POTION SERVICE



2-4



10+



45-60 min.



**La competencia ha llegado también a la elaboración artesanal de pociones...
y parece que para quedarse.**

Recolectar ingredientes, fabricar pociones, entregarlas a tiempo... la vida en la alquimia nunca había sido tan complicada.

Por si fuera poco, las nuevas pociones son requeridas por doquier y quien consiga satisfacer estas demandas se llevará toda la fama, que injusticia!

COMPONENTES

- 4 Cartas grandes de almacén.
- 8 dados de 6 caras, en 4 colores.
- 20 Marcadores de recursos.
- 60 Contadores de pociones.
- 50 cartas cuadradas de acción.
- 34 cartas mini de objetivo.



MECÁNICAS

- Prioridad de acciones** dependiente de las elecciones de los demás.
- Configuración dinámica de la zona de juego**, evoluciona con la partida.
- Disponibilidad de acciones variable** durante la partida.
- Objetivos dobles**, el principal es público, el secundario privado.
- Puntos de acción**, evaluación del riesgo-beneficio al seleccionarlos.
- Doble uso de la pociones**: como puntos de victoria o potenciadores durante la partida.
- Victoria definida por puntos de victoria**, con distintas variables tenidas en cuenta.



CARACTERÍSTICAS

- Elevada interacción.**
- Pocos componentes, caja pequeña.**
- Elevada rejugabilidad:**
tablero dinámico.
- Baja incidencia del azar.**
- Independencia del idioma.**
- Modo básico:**
para partidas mucho más rápidas.



CONTACTO

PABLO BURGOS CASTRO
pabloburg@gmail.com