



COMPLEJIDAD MEDIA
OCASIONAL/CASUAL

JUGADOR AVANZA
TEMÁTICO



DESCRIPCIÓN:

Elige un ejército y lucha contra otros por conseguir el agua de los planetas de la galaxia antes que se agote.

Water Wars es un juego de enfrentamiento en el que cada jugador tomará un mazo de ejército de 12 cartas, robará 6 cartas por ronda y cada turno jugará una carta de su mano en un planeta intentando acabar la ronda con el mayor poder entre los ejércitos que se disputen para obtener recompensas.

Los ejércitos son asimétricos, con distribución de fuerza y habilidades que los diferencian entre sí. Unos usan escudos, otros ponen trampas de fuego, otros lanzan ácido al recibir daño, otros se reparan, etc.

Cada ronda mejoraremos nuestro mazo con cartas de élite y nos enfrentaremos en planetas diferentes. Los puntos de agua obtenidos decidirán el ganador de la partida.

El juego base cuenta con 4 ejércitos, pero se puede ampliar con 2 expansiones que cada una aportan 3 ejércitos y planetas con habilidades nuevas.

COMPONENTES:

85 cartas, 30 fichas de agua, 6 fichas de fuego, escudos y misiles y 4 fichas de ejército.

Disponible 2 expansiones con 3 ejércitos nuevos cada una (añaden 46 cartas por expansión).

MECÁNICAS:

Cartas, gestión de mano, poderes diferenciados, mayorías y creación de mazo.

Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/YrRtPsyODUE>



PÚBLICO OBJETIVO:

Casual y competitivo, intermedio y experto



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



santi.zanon.boardgames