



# REGALOS

- COMPLEJIDAD BAJA
- FAMILIAR
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



## DESCRIPCIÓN:

*Regalos, es un juego en el que lidiaremos con la problemática de acertar el regalo adecuado para nuestros amigos. Aunque creamos conocer sus gustos, siempre resulta difícil dar en el blanco.*

Un juego de deducción en el que cada ronda los jugadores ofrecerán una carta con dos posibles regalos a otro jugador, este según sus cartas de "gustos" que tenga en la mano indicará si el regalo le gusta (acertamos el icono), si le gusta un poco (acertamos al menos uno de los colores) o si no le gusta nada (no acertamos ni color ni iconos).

Ganará el jugador que llegue primero a 7 puntos.

La información frente a los jugadores nos ayudará tanto para elegir cartas del mercado (simboliza escaparates de tiendas) como para saber cual tirar. El mercado siempre tiene disponible 2 cartas visibles y la de la parte superior del mazo.

En el MODO AVANZADO, podemos ir descartando cartas de información si tenemos 3 o más, de esta forma podemos entorpecer las deducciones de los rivales y conseguir puntos adicionales por cada gusto que no hayan acertado al final de la partida.

## COMPONENTES:

60 cartas tamaño poker, 25 tokens

## MECÁNICAS:

Cartas, gestión de mano, deducción.

## PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

## Vídeo Youtube:

<https://youtu.be/SnwOn5Dsk6o>

MODO AVANZADO

<https://youtu.be/EGalOut-oc8>



Santiago Zanon



649799955



[santizanonboardgames@gmail.com](mailto:santizanonboardgames@gmail.com)



[santi.zanon.boardgames](https://www.instagram.com/santi.zanon.boardgames)