

# PET'S RUN

- JUEGO DE CARRERAS
- COMPLEJIDAD FÁCIL
- OCASIONAL/CASUAL
- FAMILIAR/FILLER
- TEMÁTICO
- EUROGAMER



## DESCRIPCIÓN:

- En Pet's Run deberemos llevar al menos a dos de nuestras mascotas hasta los comederos.
- Cada turno los jugadores **apostarán simultáneamente** 2 de sus 3 cartas de mascotas, tras jugar cartas de truco o multiplicador, se lanzarán los dados y según la coincidencia con las apuestas avanzarán las mascotas.
- Las **cartas de truco** permiten aumentar/reducir los movimientos, retroceder, mover varias mascotas o disfrazarse para que las mascotas cuenten como 2 tipos distintos y mejorar sus posibilidades de avanzar.
- Se dispone de **2 tableros**, uno sencillo y otro avanzado con un **sistema de colisiones** entre mascotas.
- La partida resulta **muy divertida** para grupos niños, adolescentes y adultos. Es competitivo, permite planificar acciones, picarse y putearse mutuamente.
- La carta "Transportín" **ayuda al último jugador** a que no se quede atrás.
- No siempre el primero en llegar es el ganador, puesto que las mascotas puntuarán en función de la posición final en la que se queden en el tablero.
- El **arte** es propio utilizando recursos de freepicks.com, **licencia comercial libre** con mención
- Posibilidad de **adaptar temática**: carrera de coches, naves espaciales, barcos, aviones, dinosaurios, etc.

## COMPONENTES:

55 cartas, 15 tokens, 2 dados y 1 reglamento

## PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

## MECÁNICAS:

Apuesta, atrapa al líder, carrera, cartas, forzar la suerte, gestión de mano, movimiento punto a punto, programación de acciones, selección de acción simultánea y tirar dados.

