



PASTELES

- COMPLEJIDAD BAJA
- FAMILIAR
- OCASIONAL/CASUAL
- TEMÁTICO



DESCRIPCIÓN:

Juego de elaboración de pasteles, aportando ingredientes poco a poco, pero sin pasarse o nos penalizarán perdiendo recetas.

En pasteles disponemos de un modo para 2 jugadores y un modo solitario con una base común.

Cada turno podemos aportar una carta con ingredientes a una receta en curso. Si la completamos, nos llevaremos el pastel y los puntos que nos indique. Pero en caso de aportar ingredientes de más (las cartas tienen cierta combinación de ingredientes, pocas veces de forma individual) tendremos que descartar recetas que hayamos conseguido completar previamente (en el modo solitario son recetas del mazo).

En caso de tener 2 cartas de ingredientes iguales las podemos cambiar por una carta de comodín. Nuestra mano siempre debe de tener 3 cartas, tanto si la añadimos a una receta como si cambiamos 2 cartas por un comodín, hay que robar hasta tener 3 cartas en la mano.

La partida termina cuando se acaba el mazo de pasteles. Los jugadores compararán sus puntos, el que más tenga gana la partida.

En el modo solitario terminamos la partida igualmente, aunque también descartamos las recetas en juego. Contamos nuestros puntos de recetas acumuladas y les restamos los puntos de las recetas descartadas, ganaremos si el resultado es positivo (con una valoración de victoria dependiendo de la diferencia).

COMPONENTES:

54 cartas tamaño poker

MECÁNICAS:

Cartas, gestión de mano y push your luck.

PÚBLICO OBJETIVO:

Casual, intermedio y familiar

Vídeo Youtube:

https://youtu.be/i3_xzaXMV7A

Modo solitario:

<https://youtu.be/XhyMg2sDxFU>



Santiago Zanon



649799955



santizanonboardgames@gmail.com



santi.zanon.boardgames